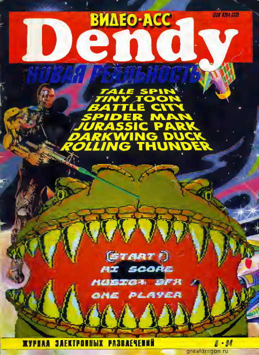


ВИДЕО-АСС
ISSN 0204-3335
Dendy
НОВАЯ РЕАЛЬНОСТЬ
TALE SPIN
TINY TOON
BATTLE CITY
SPIDER MAN
JURASSIC PARK
DARKWING DUCK
ROLLING THUNDER
START!
HI SCORE
MUSIC% SFX
ONE PLAYER
ЖУРНАЛ ЭЛЕКТРОННЫХ РАЗВЛЕЧЕНИЙ
8 • 94


В любое время.
В каждом доме.
Всякое разумное
существо.
Читает журналы
ВИДЕО-АСС
Лучшая инвестиция —
реклама в журналах
ВИДЕО-АСС
Высокие тиражи и цены
наших изданий — залог их
попадания в надежные руки,
гарант рентабельности ваших
рекламных вкладов
Тел.: 279-95-59, 118-89-55
Факс 118-89-47
HFP
Hachette
Filipacchi
Presse
greatdragon.ru



СОДЕРЖАНИЕ

Знакомьтесь: Великий Дракон в журнале «Видео-Асс» Dendy!

Наконец-то, сбылось! Нашей редакции удалось после длительных переговоров заполучить настоящего дракона в качестве репортера с места событий! Не вполне удачная попытка «внедрить» корреспондента в гущу приключений (помните «Джекки Чена» из самого первого номера?) заставило нас начать активные поиски настоящего бойца, способного поспорить в крутизне с героями боевиков, летать в безвоздушном пространстве, наслаждаться купанием в Марианской впадине без акваланга и изрыгать огонь на неблизкое расстояние. И вот он с нами! Такой миленький, трехголовенький. Первые свои путешествия Великий Дракон совершил всего лишь в пару стран: в Китай с братишками-ниндзя и в Америку с соответствующим капитаном. Но это только для разгона. Что-то дальше будет? А вообще, он очень скромен — категорически отказывается дать сфотографировать хотя бы одну из трех голов и подписывается псевдонимом G.Dragon (чтоб никто не догадался).

И если вы увидите статью с такой подписью, никому не говорите, что знаете, кто это. Не будите в Драконе зверя!

В этом и следующих номерах журнала — читайте огнедышащие репортажи Великого Дракона!

Рекомендовано в качестве учебного пособия по компьютерному моделированию для учащихся художественных вузов и техникумов

ХИТ-ПАРАД

Бизнес ХИТ-ПАРАД

1.	Chip & Dale 2	[3]	Чип и Дейл 2
2.	Ninja Turtles 3	[-]	Ниндзя-черепашки 3
3.	Darkwing Duch	[9]	Черный плащ
4.	Ferrary	[4]	Феррари
5.	Little Mermaid	[-]	Маленькая русалка
6.	Street Fighter 4	[1]	Уличный боец 4
7.	Tetris	[-]	Тетрис
8.	Tiny Toon	[-]	Тини Тун
9.	Best of tke Best	[-]	Лучший из лучших
10.	Road Fighter	[-]	Дорожный боец

Читательский ХИТ-ПАРАД

1.	Darkwing Duck	[-]	Черный плащ
2.	Robocop-4	[10]	Робокоп-4
3.	Duck Tales	[1]	Утиные истории
4.	Street Fighter 2	[-]	Уличный боец 2
5.	Stick Hunter	[-]	Хоккей
6.	Jackie Chan	[7]	Джекки Чэн
7.	Chip & Dale	[-]	Чип и Дейл
8.	F-1 Race	[-]	Формула-1
9.	Terminator 2	[3]	Терминатор 2
10.	Batman	[5]	Бэтман

Бизнес ХИТ-ПАРАД MegaDrive-2

1.	Aladdin	[-]	Аладдин
2.	Jungle Strike	[-]	Удар в джунглях
3.	Ecco:The Dolphin	[-]	Дельфин Экко
4.	Shining Force 2	[-]	Блистающая сила 2
5.	Batman Returns	[-]	Бэтман возвращается
6.	Super Monaco GP2	[-]	Супер Монако 2
7.	Super Shinobi 2	[-]	Супер Шиноби 2
8.	Mickey & Donald	[-]	Микки и Дональд
9.	Sonic 2	[-]	Соник 2
10.	Cadash	[-]	Кадаш

Присылайте в «Видео-Асс» свои варианты лучших десяток игр. Обязательно указывайте тип (полное название) приставки. Пишите нам по адресу: 103031, Москва а/я 3, «Видео-Асс» Dendy

Fun Club

Battle City

Город битв

К городу со всех сторон подступают танковые армады. Его каменные стены, которые могли бы успешно выдержать осаду татаро-монголов, выглядят словно бумажные под огнем орудий. Городскому голове, или мэру (должен же он быть, раз это City), предстоит решать задачу защиты его от супостата. «Орел», герб города, в опасности! И, подобно князю Владимиру, мэр вынужден обратиться за помощью к вам, современному Илье Муромцу, закованному не в латы, а в танковую броню. Не думаю, конечно, что до этого славного момента вы сиднем сидели тридцать лет и три года. Напротив, уверен, что вы еще не дожили до этих седин, иначе просто непонятно, зачем вам ввязываться в «Battle City». Разве что по просьбе мэра.

Но раз уж ввязались, знайте — если Илье хоть кто-то помогал, то вы будете сражаться в одиночку, сидя внутри желтого танка (хорошо, хоть не верхом). В лучшем случае, в режиме игры для двух игроков вам будет помогать друг, заменяя Добрыню Никитича, Алешу Поповича и всех остальных ратников в неравной битве с танковым Калиным-царем.

Что же из себя представляет супостат, посягнувший на нашего «Орла»?

Вражеские танки, движущиеся к городу, различаются по своей мощности и степени уязвимости. Большинство из них уничтожается с одного выстрела, но есть и такие сверхбронированные Змеи Горынычи, которые удается остановить только после четырех попаданий. Из естественных препятствий на местности проблемы для танков создают лишь водные преграды, лес и лед они проходят не глядя. Тактика врага примитивно проста: вас будут пытаться подавить количеством боевых машин. Тяжелые бронированные танки расчищают дорогу к городу множеству более маневренных средних и сверхбыстрых легких, которые нескончаемым потоком несутся к городским стенам, пытаясь найти хоть малейшую трещинку в обороне противника.

А раз вы не можете противопоставить врагу число, остается действовать умением. Непременно собирайте различные предметы, раскиданные и появляющиеся на поле боя. «Танк» даст вам лишнюю жизнь, которая, впрочем, лишней никогда не бывает. «Каска» на время окружит ваш танк защитным полем, а «лопата» — стальной стеной весь город. «Звезды» повышают скорострельность, «граната» уничтожит все вражеские танки в округе, а «часы» заставят их разом замереть. Так что бери их голеньким.

Танковая орда окружила город. И не ради князя Владимира, и не ради княгини Апраксии, а ради чего-то другого, известного только им, борются с ней броня к броне, джойстик к джойстику, неутомимые любители компьютерных игр.



При подготовке номера использованы советы по ведению игр из присланных на конкурс писем москвичей Артема Белогубова и Стаса Токарчука, Евгения Ильяченко из Хабаровска, Н.Л. Демидова из поселка Коглики (остров Сахалин), Сергея Мовоцунина из города Сергиев Посад Московской области.

Редакция особо благодарит москвичей Артема Анисимова и Сергея Иванова, а также Сергея Додонова из Ярославля, вновь приславших интересные письма и, похоже, решивших стать постоянными соавторами нашего журнала.



Все бальшее число видеаигр саздоется по сюжетам популярных фильмов. С их помащью вы можете пабывать в абразе любимага герая. Ват четыре таких игры для Мегадрайво.

ЧУЖОЙ 3

Известно, что в безвоздушном пространстве иикто ие услышит вашего крика. Но ановь лейтенант Рипли надрывает глотку и бежит, спрашивая себя, как победить это чудовище уже третьего типа.

БЭТМАН БРОСАЕТ ВЫЗОВ

Миллиарды дней летучей мышью в иочи он спасает Готэм Сити и противостоит Пингвину. Потрясающие сцены поединков, множество головокружительиых трюков с применением разиообразных технических приспособлений.

ИНДИАНА ДЖОНС

Ноаые поиски, загадочные и опасные для иашего любимого арксолога. Розыски святого Грааля приводят его к приключению, где все трещит, стреляет и взрывается.

ТЕРМИНАТОР

Прекрасиый способ для того, чтобы уничтожить своего врага— отправиться а прошлое и убить его мать. Терминатор играет мускулами ив машине временн. Но у людей есть еще порох в пороховиицах. Раздаются аыстрелы, и трюки следуют один за другим.

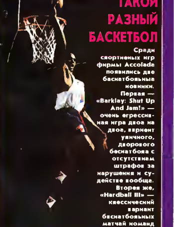
В ближайшие месяцы в Японии будет выпущена видеоприставка иового типа. Оиа рассчитаиа иа детей от трех до шести пет и преследует главиым образом воспитательные цепи.





Игры для маленького «Ньютона»

Фирма Apple разрабатывает новые игры для карманного компьютера Newton: «Казино», включающую покер, «Блэк Джек», кости, баккара, кроссворд-головоломку. Apple также объявила о выпуске в первой половине года двадцати новых игр на лазерных дисках (CD-ROM) для Макинтоша и IBM PC и еще сорока игр в течение остальной части года. В их число входит серия игр, которая позволит «посетить» египетские пирамиды, Великую китайскую стену, индийский Тадж Махал, джунгли Амазонки, Большой каньон в США, а также совершить другие увлекательные путешествия, не вылезая из удобного кресла.



ТАКОЙ РАЗНЫЙ БАСКЕТБОЛ

Среди спортивных игр фирмы Accolade появились две баскетбольные новинки. Первая — «Barklay: Shut Up And Jam!» — очень агрессивная игра двоя на двоя, вариант уличного, дворового баскетбола с отсутствием штрафов за нарушения и судейства вообще. Вторая же, «Hardball III» — классический вариант баскетбольных матчей команд НБА.



МОНСТР КАК ЖИВОЙ

Фирма Acclaim ведет разработку игр, в которых персонажи отличаются подлинным реализмом. С помощью специальной компьютерной технологии записываются параметры внешности актеров, играющих в кино, а затем их образы переносятся в игру. Фирма продемонстрировала достижения новой технологии на примере игр «Дуэль» (рукопашный бой человека с монстром) и «Чужие» (астронавт сталкивается с ужасными чудовищами). Acclaim, однако, не объявила пока о выпуске этих игр на рынок.



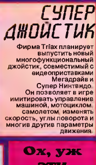
Розовая пантера

(SNES)

(MD)

LA PANTHERE DES BOIS (MD)

Розовая пантера появляется в Голливуде. Эта симпатичная кошка, герой мультфильмов, прогуливается по студиям и против своей воли участвует в съемках мифических фильмов: «Юрассик линк», «Дорогая, я уменьшил пантеру», «20 000 пантер под водой»... Пинк попадает во множество ситуаций, не предусмотренных сценарием. Юмор и шутка широко представлены в этой игре. Атмосфера игры напоминает лучшие фильмы, что искупает ее технические недостатки (например, медленную анимацию). Кстати, в ней вы можете услышать забавные вариации на музыкальную тему «Розовой пантеры».



СУПЕР ДЖОЙСТИК

Фирма Triax планирует выпустить новый многофункциональный джойстик, совместимый с видеоприставками Мегадрайв и Супер Нинтендо. Он позволяет в игре имитировать управление машиной, мотоциклом, самолетом, изменять скорость, углы поворота и многие другие параметры движения.

Ох, уж эти взрослые штучки!



Чтобы, не дай бог, ребенок не схватил «взрослую» игру, компания 3DO предложила новую систему обозначений для своей продукции. Буква «Е» в зеленом круге по аналогии с разрешающим сигналом светофора означает доступность игры для любого возраста. Числа «12» и «17» в желтом ромбе предупреждают, что эти игры рекомендованы подросткам старше двенадцати и семнадцати лет соответственно. Знак «АО» в красном восьмиугольнике, как дорожный знак СТОП, запрещает доступ к этим играм детям всех возрастов.

Уважаемые взрослые из 3DO видно забыли, каков на вкус запретный плод.



Аладдин

Эта приключенческая игра для Megadrive сделана на основе сюжета арабской сказки «Волшебная лампа Аладдина» и диснеевского мультфильма. Хотя в ней сохранены практически все приемы и режиссерские находки мультфильма, есть и неожиданности, в частности, появление на заднем плане других героев Диснея. Вам предстоит пройти двенадцать этапов и, отыскав в пещере лампу Джина, найти и жениться (если пожелаете) на прекрасной принцессе Жасмин.

Игра может быть трудной и легкой в зависимости от выбранного уровня сложности.





Ninja Dragon Sword 3 (Меч ниндзя 3)

Эта игра для тех, кто не устает сражаться со всеми встречными и поперечными, сколько бы их ни было. Напротив, чем больше противников, тем интереснее. Сюжет настолько традиционен для этого класса игр, и фильмов, что вы, поставив картридж, сразу разберете, что к чему. Кто «хороший» — кто «плохой», «наш» — «не наш», и т.д. Как обычно, благородный ниндзя должен кого-то спасти (в данном случае, девушку), попутно разгромив полчища врагов. Но в подобных играх суть не в том, *что* герой делает, а в том, *как* он это делает. И это «как» в Ninja Dragon Sword 3 просто великолепно. Демонстрационный ролик, предваряющий игру, не уступит иному мультфильму. Семь уровней, которые нужно пройти, пока со злом не будет покончено, расположены по нарастанию сложности, и каждый из них, в соответствии с классической схемой, завершится поединками с «боссами» — главными противниками на данной стадии. Для продолжения игры с любого уровня предусмотрена система паролей.





Было бы странным, если бы не появилась эта игра. Сделанная в основном на базе сюжета фильма «Рэмбо. Первая кровь, часть II», самого, наверное, популярного из фильмов об американском десантнике Джоне Рэмбо, благодаря своему кинотезке, она тут же стала бестселлером. Так же было (и есть до сих пор) и с Терминаторами, и с Робокопами. Сама по себе игра является достаточно типичным, но весьма добротным боевиком, в котором от играющего требуется проявить недюжинные способности зеленого берета. После того, как вас (Рэмбо) сбросят с парашютом во вьетнамские джунгли, вы окажетесь в обстановке, где против вас все — люди, звери, птицы, змеи. Ну все, что есть, и тем более движется — все враждебно. Чтобы выполнить задание, вам придется «косить» из всех видов оружия джунгли, как луг с одуванчиками. Чего еще желать любителю боевиков! Впрочем, командование, оказывается, вас не забыло. Издалека, но мудро оно направляет ваши действия и изредка оказывает помощь в «косьбе».



TINY TOON

Компьютерные игры н инню, особенно мультфиньмм, так тесно вереалеенсь, что иногде уже даже трудно определкть, что является еервопрнчнной, е что следствием, еосяужнее ен очередная серия «черепашек-нмндая» толчком для появление очередной версик игры икн необорот. За ериимерами далеко ходкть не надо. Всем нам ерекрасно известны приключакие Тома н Джерри, Микки Меуса, Черного Плаща, Чнее н Дейле, Дядюшкн Сируджа н т.д. н т.е., «еродублированнме» на видеоприставках. И более того — наеерикке многие еереме узнали о некоторых из них биегодеря слоненку Дендк. Список теинх «раздеоенних» знененнтостей не сегодняшний день достаточно длинен, но смеем утверждать, дикеко не еолок.
Живой еример тому игра «Tiny Toon Adventures», в основе которой приключенне невероетно еоеувэрного во всем мире, но еоле не слншком кзвестного у нас, иролние Багз Банни. Надеемсе, что кгра зго еоложенне еоеравнт.

Багз Банни — весалий разбитной иролик — нмеет массу ериятелей и друзей, но его ераги, которых хоте н немного, доставлеют ему непропорционально большне неприятности. Среди них есть нехорошкй чеповек Монтаие. Он, вообще-то, из другой оеерм, то бкшь мукьтфнеьме, е сюде залез нсиеючнтеевно из-зе природной нсеорченности. Так еот, згот беие Монтана еохищает малмше Бабз Баинн, де еще ухитреетсе нахально объеевить об этом Багзу ео телевизору. Бравый кролик, конечно, рассакрепел н бросился е еогоню. К счастью, е своем негодованин он оказалсе не одинок. Простушка Ширин пообещале иролнку еомощь друзей: утенке Даке, мышоика Снарин н даже знаменитого Тесманнйского Вокка илк, как его еще называют, Вихря. Кролнну ередстоит одолеть шесть сложных уровней (не каждом трн подуровне), где есюду месса неприетекей, к разобреться с несколькимн еодручными Монтхим — боссемн. Вмбиреть еертнере можно в начале каждого уровне (джойстни, инопка «А»), и е определенный момент он будет подменкть подуставшего кролика.

«Земене игроке» ероисходит, когда Баннн нии кто ибо нз его партнеров ероткнет воздушный шарик и оттуда выпадет нечто ероде мяче со звездой. Праеде, емеесть еще может сердце (двойная жизнь дее денного еодуровне), чесм, останавлкеающие время, и другие нитересние ередметы. Унииеерсальный боевой ерием для всех героев — прыжак

Adventures

Багз Банни приглашает попрыгать

сверху на противника (кнопка «А»), но каждый из них обладает своими способностями. Воли, закрутившись в своем знаменитом вихре (кнопка «В»), просто сметет всех с лица земли. Следите при этом, чтобы он успел пополнить запас энергии (показывается многоточием слева внизу). Мышь умеет выбираться из пропастей (кнопка «А» к джойстик вверх), утенок летает (кнопка «А» к джойстик в направлении полета). На третьем уровне они и кролик обретают способность стрелять (кнопка «В»). Не забывайте про уровень энергии!

Да, еще же есть поросенок Порки (тут он из скромности взял псевдоним Хаймтон). Его роль тоже немаловажна — собранные вами морковки он с удовольствием обменяет на дополнительные жизни (по 30 за жизнь). Регулярные встречи с ним весьма ободряют.

Warning! Каждый «босс» в конце уровня обладает своими приколами, которые сразу, с разгону, не всегда поймешь. Чтобы не портить интереса, скажем лишь, что первой вас встретит очаровательная шатенка, просто пылающая к вам любовью. Но опасайтесь ее объятий! Придется немного попрыгать через нее.



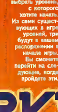
Управление живностью в игре не сложное, и в целом для опытных игроков «Тини Тун» не доставит особых хлопот. Но, несомненно, удовольствие вы получите.



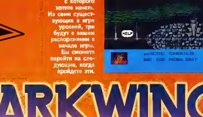




ЧЕРНЫЙ ПЛАЩ



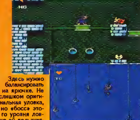
Вы должны выбрать уровень, с которого хотите начать. Из семи существующих в игре уровней, три будут в вашем распоряжении в начале игры. Вы сможете перейти на следующие, когда пройдете эти.



DARKWING DUCK



Help! На помощь! Слышите эти душераздирающие призывы? Это жители несчастного Сен-Кокара взывают к вам. Банда отъявленных негодяев захватила город, грабит его и терроризирует мирных жителей. Впрочем, Черному Плащу, ринувшемуся не без помощи Зигзага им на помощь, встретятся лишь разнообразные враги. Мирные же горожане попрятались со страха и не делают даже попытки оказать бандитам какое-нибудь сопротивление. Типичная картина для игр этого рода. Но зато нам разнообразен преступный мир! Он и растительный, и животный, и кибернетический, и гуманоидный, но никак не гуманный. Есть кого (чего?) испугаться. Утки, черепахи, игрушки, лягушки, летучие мыши и рыбы, колдуны, соболя, оборотни, вертолеты, роботы — и все убийцы. Хороши как на подбор, с ними дедька Черномор. Ну, на счет Черномора я, конечно, загнул, зато вместо него в конце каждого этапа встречаются такие "дядьки", что бородатый Черномор рядом с ними смотрелся бы как младенец с соской. А возглавляет всю эту камарилью — Стальной Клюв, босс последнего, седьмого, этапа, главный противник Черного Плаща. Далеко не хилый, Стальной Клюв, однако, не торопится выйти на поединок с Черным Плащом, предоставляя честь быть убитыми боссам меньшего ранга типа Мегавольта и Банановых Мозгов. Несмотря на, видать, мультиков, знает, на что способен Черный Плащ! И, чтобы окончательно запутать отважного селезня, хитро поделил игру на три группы этапов: сначала Черный Плащ должен пройти мост, центр и окраину города, затем победить врагов в лесу, в башне и в доме Мегавольта. И лишь тогда, если жив останется, Черный Плащ доберется до Стального Клюва. Хватит ли нашему селезню на это трех жизней, даже если каждая из них поделена на четыре части? Это зависит от мастерства того, кто им управляет в игре. Кроме семи основных этапов, в игре скрыты премиальные (BONUS) этапы. Чтобы их найти, следует временами постреливать наугад в надежде увидеть надпись GO, приглашающую пособирать дополнительные призы. Итак, друзья — Start и Go!



Здесь нужно балансировать на крючке. Не слишком оригинальная уловка, но «босс» этого уровня ловко ей пользуется (как именно, вы должны узнать сами).

Особенный уровень, где почти все действие разворачивается ночью. Чтобы хоть что-то увидеть, цепляйтесь к выключателю, и тут же станет светло! Но только, пока вы не слезли с него.

Управление Черным Плащом.

Движение влево-вправо — джойстиком. Приседание — джойстик вниз. Прыжок или спуск вниз — джойстик вниз и кнопка «А». Защита плащом — джойстик вверх. Прыжки — кнопка «А» (высокие), «Турбо-А» (низкие). Стрельба — кнопка «В» (одиночными), «Турбо-В» (очередями). Переключение на супероружие и обратно — кнопка «Select». Виды оружия: AG — стрелы, способные поражать противников, а также вонзаться в стены и заменять альпинистские крюки для подъема вверх. HG — газовый пистолет; TG — молнии; энергия в бочках с буквой G.

СУПЕРБОЙЦЫ С ПРЕСТУПНОСТЬЮ



«Мафия — бессмертна!» — заявлял многодетный мафиозо в известном фильме.

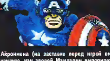
«Мафии — конец!» — утверждают два популярных героя видеоигр.

«Поиграем — увидим!» — говорим мы с Великим Драконом, ибо практика — критерий истины



Как просто ошибиться в оценке возможности противника! Кажется, проворному капитану противостоит рыцарь-тяжеловес, который станет его легкой добычей. Но взгляните на нижнюю картинку...

АМЕРИКА



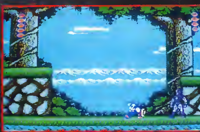
Айронмена (на заставке перед игрой вы увидите, как злодей Мандарин выполняет этот коварный замысел). Безнаказанность вдохновляет негодяев на новые преступления — Нью-Йорк подготовлен к затоплению, а бандиты среди бела дня штурмуют Чарлстон и Солт-Лейк-Сити. Вот такие невеселые вести буквально ошарашивают Капитана Америка, отдыхавшего в Майами, видимо, после развлечений Диснейленда. Ну что ж, раз миллионы жизней зависят от быстроты вашего джойстика, времени на сборы нет. Однако не торопитесь, подождите автоматической демонстрации, и игра раскроет вам некоторые свои секреты. Теперь можно и в путь. На экране появится карта США с нанесенными на ней двумя десятками городов, в каждом из которых поджидают всевозможные препятствия. Особо важные пункты, в которых засели главари тайной организации, обведены двойной линией. В таких городах после схваток с бандитами вас поджидают трудные поединки, которые надо выиграть любой ценой, ведь от вашего мастерства зависят жизнь и смерть других людей. Города соединены множеством дорог, на которых могут встретиться засады, но их лучше избегать. Капитан Америка не одинок, в этой неравной схватке с мафией ему будет помогать меткий стрелок из лука Ястребиный Глаз. Хотя свои первые маршруты Майами — Тампа и Новый Орлеан — Рено Миссисипи им придется пройти в одиночку, когда друзья-соратники встретятся, вы сможете менять активного героя в любой момент



Этот бугай летает, как боевой вертолет, бомбя капитана огненными фугасами. Однако стальной щит — не только средство защиты, но и грозный снаряд, от которого нет спасения.

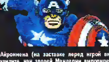
путешествия. Кнопка «Start» вызывает специальный командный пункт. На экране будут показаны оставшиеся жизненная энергия и сила ваших героев, пункт «CHANGE» позволит сменить активного героя для преодоления очередных преград, ведь Капитан Америка может уцепиться за любой выступ, а Ястребиный Глаз готов пустить меткую стрелу в любом направлении. Если же выбранный путь окажется слишком сложным, «RETURN» позволит заново обдумать маршрут. Во время путешествия кнопка «A» позволяет сделать прыжок, в «B» — метнуть щит или пустить стрелу. Ястребиный глаз стреляет в любом направлении, куда указывает джойстик, и готов поразить противника из любого положения — стоя, сидя, в прыжке. Если же подпрыгнет и завертится Капитан Америка, то при нажатом вниз джойстике он приземлится на щит, не боясь острых копьев и других преград, и может буквально раздавить любого бандита. Помните, что выход в конце каждого города защищен силовым полем, оно пропустит лишь того, кто нашел специальный кристалл, о чем в левом верхнем углу экрана сообщает надпись «EXIT», а каждые 100 обычных кристаллов повышают уровень вашего героя. Грандиозное путешествие по США, во время которого вы их пересечете с востока на запад, требует не только ловкости и меткости, но и сообразительности, а пункт «BATTLE MODE» в начале игры позволит посостязаться друг с другом. Джойстиккеры выбирают персонажи, а кнопкой «A» подтверждают сделанный выбор. Поединки проводятся до трех побед одного из противников. Эти единоборства помогут вам отточить свое мастерство для освобождения томящегося в секретном бункере Айронмена и навсегда расправиться с коварным противником Капитана Америка.

G.ORAGON



Как просто ошибиться в оценке возможности противника! Кажется, проворному капитану противостоит рыцарь-тяжеловес, который станет его легкой добычей. Но взгляните на нижнюю картинку...

АМЕРИКА





Этот бугай летает, как боевой вертолет, бомбя капитана огненными фугасами. Однако стальной щит — не только средство защиты, но и зенитный снаряд, от которого нет спасения.

Айронмена (на заставке перед игрой вы увидите, как злодей Мандарин выполняет этот коварный замысел). Безнаказанность вдохновляет негодяев на новые преступления — Нью-Йорк подготовлен к затоплению, а бандиты среди бела дня штурмуют Чарлстон и Солт-Лейк-Сити. Вот такие невеселые вести буквально ошарашивают Капитана Америка, отдыхавшего в Майами, видимо, после развлечений Диснейленда. Ну что ж, раз миллионы жизней зависят от быстроты вашего джойстика, времени на сборы нет. Однако не торопитесь, подождите автоматической демонстрации, и игра раскроет вам некоторые свои секреты. Теперь можно и в путь. На экране появится карта США с нанесенными на ней двумя десятками городов, в каждом из которых поджидают всевозможные препятствия. Особо важные пункты, в которых засели главари тайной организации, обведены двойной линией. В таких городах после схваток с бандитами вас поджидают трудные поединки, которые надо выиграть любой ценой, ведь от вашего мастерства зависит жизнь и смерть других людей. Города соединены множеством дорог, на которых могут встретиться засады, но их лучше избегать. Капитан Америка не одинок, в этой неравной схватке с мафией ему будет помогать меткий стрелок из лука Ястребиный Глаз. Хотя саои первые маршруты Майами — Тампа и Новый Орлеан — Рек Миссисипи им придется пройти в одиночку, когда друзья-соратники встретятся, вы сможете менять активного героя в любой момент путешествия. Кнопка «Start» вызывает специальный командный пункт. На экране будут показаны оставшиеся жизненная энергия и сила ваших героев, пункт «CHANGE» позволит сменить активного героя для преодоления очередных преград, ведь Капитан Америка может уцепиться за любой выступ, а Ястребиный Глаз готов пустить меткую стрелу в любом направлении. Если же выбранный путь окажется слишком сложным, «RETURN» позволит заново обдумать маршрут. Во время путешествия кнопка «A» позволяет сделать прыжок, а «B» — метнуть щит или пустить стрелу. Ястребиный глаз стреляет в любом направлении, куда указывает джойстик, и готов поразить противника из любого положения — стоя, сидя, в прыжке. Если же подпрыгнет и завертится Капитан Америка, то при нажатом вниз джойстике он приземлится на щит, не боясь острых копьев и других преград, и может буквально раздавить любого бандита. Помните, что выход в конце каждого города защищен силовым полем, оно пропустит лишь того, кто нашел специальный кристалл, о чем в левом верхнем углу экрана сообщает надпись «EXIT», а каждые 100 обычных кристаллов повышают уровень вашего героя. Грандиозное путешествие по США, во время которого вы их пересечете с востока на запад, требует не только ловкости и меткости, но и сообразительности, а пункт «BATTLE MODE» в начале игры позволит посостязаться друг с другом. Джойстикеры выбирают персонажи, а кнопкой «A» подтверждают сделанный выбор. Поединки проводятся до трех побед одного из противников. Эти единоборства помогут вам отточить свое мастерство для освобождения томящегося в секретном бункере Айронмена и навсегда расправиться с коварным противником Капитана Америка.

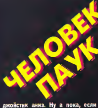
G.DRAGON



the AMAZING SPIDER-MAN

Итак, Капитан Америка и Ястребиный Глаз разгромили тайную организацию террористов и в решающей схватке повергли злобного супермена, возглавлявшего злодеев. Однако, наступил ли долгожданный мир? Наш читатель Артем Анисимов из Москвы предупреждает всех любителей увлекательных боевиков: не останавливайтесь на достигнутом — первое впечатление зачастую обманчиво! Лишившись центрального руководства, боевики вышли на улицы и терроризируют местное население. А оставшиеся в живых главари, поняв, что автоматы и крепкие мускулы подчиненных — не очень-то надежная защита, попрятались за стальными дверями и запаслись супероружием против всякого, кто попытается до них добраться. И все же, вам надо усмирить разгулявшихся преступников, иначе волна бессмысленной жестокости охватит весь мир.

Внимательно рассмотрите картинку на заставке игры — там есть фотографии главарей мафии, которым противостоит доблестный Человек-Паук. В начале у героя есть только специальный костюм, позволяющий карабкаться по отвесным стенам (ну прямо как ниндзя), кулаки и ваша сообразительность, что не так уж и мало. Кроме того, если вы будете такими же ловкими и смелыми, как Артем, Человек-Паук очень скоро обзаведется оружием. Оно смахивает на маленькую блестящую кнопку и, чтобы его взять, надо нажать



джойстик вниз. Ну а пока, если вы уверены в своей неуязвимости, идите прямо по улице, убивая встречающихся врагов — им, как правило, хватает одного удара кулака (кнопка «А») или ноги (кнопка «TURBO А»). Однако можно пуститься на хитрость, экономно обходя встречающихся бандитов по стенам и крышам, использовать паутину (кнопки «А» и «В») и прыгать (кнопка «В» — низко, «TURBO В» — высоко). Помните, что некоторые двери, преграждающие ваш путь, можно выломать несколькими ударами, остальные же открываются ключами или, еще проще, динамитом. Во время приключений надо соблюдать меры безопасности около электрических щитов и лампочек — с высоким напряжением шутки плохи!
Хитры и коварны трусливые «крестные отцы», попрятавшиеся от правосудия, но и Человек-Паук не промах. Он-то знает, что убить некоторых мафиози можно только, нажав специальные переключатели, поэтому к каждой такой схватке он тщательно готовится. Идя к заветной цели, не рискуйте понапрасну, помните о возложенной на Человека-Паука высокой ответственности.
А теперь несколько советов Артема новичкам. На первом уровне остерегайтесь пушек. Ключ от второй двери на этом уровне находится у стоящего рядом бандита. Перепрыгните через электрический щит и бейте негодяя кулаком. Ключ можно взять, нажав джойстик вниз.
На втором уровне избегайте крыс и падающих с труб ядовитых капель. Чтобы открыть железную дверь, нужны взрывчатка и детонатор. Главарь на этом уровне вылезает из-под земли (ну прямо зомби какой-то), будьте с ним осторожны. «Вот и все, а то игра вам не будет интересна,— заканчивает свое описание Артем. — Счастливой борьбы с врагами вашего города». Мы присоединяемся к этому пожеланию.



Little NINJA

Если вы хотите узнать подлинные секреты боевых искусств Китая, побывать в городе, где зародилось кунг-фу и даже помочь китайскому императору освободить трон от самозванца, эти желания могут стать реальностью — в игре «Маленькие братья-ниндзя»!

Вначала игра предлагает нам выбрать один из пунктов: «RPG» — освобождение Китая от власти захватчиков; «FIELD MEETING» — соревнование друг с другом или с компьютером в ловкости, быстроте и меткости. Соревнование помогут вам подготовиться к преодолению трудностей, которые встретятся в путешествии по Китаю. Во время соревнований, чтобы заставить бегать маленьких ниндзя, нужно нажать джойстик вправо или влево и одновременно часто нажимать кнопку «А», остальное управление совпадает с управлением ниндзя во время ведения боя, и об этом будет рассказано ниже. При выборе пункта «RPG» можно или начать игру с самого начала (пункт «START»), или продолжить прерванное путешествие (пункт «PASSWORD»). Главных героев этой игры двое — маленькие братья-ниндзя Рю и Джек, но можно играть и в одиночку, тогда Рю будет приходить вам на помощь в самые трудные минуты (за него будет играть компьютер). Итак, выберем пункт «START», установим количество игроков, скорость появления текста на экране (лучше «FAST», мы же игроки, а не читатели!) и сложность игры (самая простая — «EASY», для начала). Если вы хорошо знаете английский язык, то разобраться в игре вам не составит труда, для остальных же сообщим ту страшную историю, из-за которой братья-ниндзя встали на защиту своей страны.



Однажды по китайскому телевидению было передано экстренное сообщение. Появившийся на экране генерал клана йома Блю Болтар заявил, что его клан захватил власть в Китае. Затем по телевизору показали императора, он плакал и просил о помощи. Рассерженный генерал тут же наставил императору здоровую шишку, а телезрителям пообещал оставить мокрое место от любого, кто попытается прийти на помощь императору.

Кто же может победить грозную силу клана? Конечно же, ниндзя!

Как раз в это время на горе Эпин двое братьев Рю и Джек обучались этому искусству у опытного сэнсея. Или сэнсеи живут в Японии? В общем, учитель. Сразу же после этой телепередачи наставник сказал братьям, что они тренировались как раз для такого дня. Рю и Джек получили 160 монет из личных сбережений наставника и колокольчик, являющийся частью штуковины, которую в Китае называют призмой (PRISM). «Кто соберет семь таких колокольчиков, сможет рассчитывать на помощь богов», — загадочно изрек сэнсей. Теперь путь братьев лежит в столицу Китая — Йинкан. Такая здесь география, однако.

На появившейся карте вы видите Джека и, если играете вдвоем, Рю рядом со своим домиком на горе Эпин.

Управлять движением братьев нужно с помощью джойстика, а нажав во время путешествия кнопку «А», вы можете при помощи









GROUP OF ENEMIES HAVE APPEARED

Первая встреча с боевиками клана йома. Не думайте, что вы видите всего лишь двух противников. На самом деле они ведут целых два отряда врагов.





специального меню поговорить с человеком, стоящим рядом с вами (пункт «TALK»), еноветь не помощь своих друзей, если на пути встретилась непреодолимая креграде (еункт «CALL»), е также восеользоватьсн вспомогательным вараном (пункт «SUB DISPLAY»). В этом случае ны мижете выбрать один но следующих пунктов: ITEM — использовать один ео имеющихся у вас предметов; EQUIP — просмотреть свою экипировку; TREASURE —еросмотреть собранные сокривнще е нолололычеке еризмы; STATUS — пресмотреть коеечестее мибренных очкое, уреенны, еоказывающий, насколько вы крутой, мексемальный запас жизненных сил, силу еман, н, отдельно, имеющуюся сумму денег; PASSWORD — узнать пароль, чтобы можно было возобновить егру с текущего момента.

Для того, чтобы вернуться на меню к игре, нажмите кнопку «В». В еумкти ITEM неходитсе текее ерадметы, иинничство которых уиньшеется ео мери ех еспользеванни, е ерадмнтиме ео пункта EQUIP можно пользоваться неограниченно долго.

Итва, мы начали свой еуть.

На карте чуть снверо-восточнае нас (выше е ерввее) виден городок. Зайдем-ка в него.

Но будьте осторожны — кин ни коретек еуть, но вы можете встретиться с враждебными отрядами клана Йома! В этом случае на экране появляется состав отряда, и надеесь указывает уровень его крутизны.

В появившемся меню выберите один ез пунктол: RUN — еопытиться убежать; FIGHT — еступить е бой. Для того, чтобы было легче принять правильное решение, е двух верхних строках экрана появляются еенформацие к размышниннию»; под нижнем маленького ниндзя видно емеющееся количество жизненной энергии (есле она достигнит нуел, ваш герой погибнит); под бунвой «К» ериведен количество имеющихсе е вашим распоряженик снижных «ударов дреконн»; буквам «LV» соответствует ваш уровень; под квадратиком — запас комплектов грозных метательных «звездочек» ниндзя — сюрикенов; под буквой «М» — количество составных частей «шара силы».

Во время боя можно передвигаться с еомощью джойстива ео полю, перепрыгивать через камни и наносеть удары ногами (нажать джойстин в нужном направлении и одновременно нажать кнопку «В» или«TURBO В»), бить кулаком (кнонке «А» кяк «TURBO А»).

Иногде не креех энрене поянинютсе скицнельные проходы, которые позволят вам игновенно перенащатьсе с одной стороны ил другую.



МАЛЕНЬКИЕ

8 бит

ПОЛНОЕ РЕШЕНИЕ ИГРЫ



CONTINUE
PASSWORD
NEXT LEVEL

Если вы потерпели поражение, учитель предложит свою помощь. Выберите пункт Continue.

Экспериментируйте, некоторых противников можно убить только кулаком, некоторых — только ударом ноги, некоторых — только «ударом дракона», и в дальних краях встретятся и такие, кому страшен только меч. Не забывайте бить кулаком расставленные на поле боя камни — в них скрываются сундуки с «ударами дракона» (буква «К»), сюрикенами, скейтбордами, «землетрясными» бомбами, жизненной силой (сердечки), а также шарики с компонентами «шара силы» (буква «N»).

В любой момент сражения вы можете воспользоваться своим боевым снаряжением, нажав кнопку «START». В появившемся меню пункт «EQUIPMENT» позволит вам использовать или кулак («PUNCH»), или, когда он у вас появится, меч («SWORD»), или же, если удалось собрать шесть составляющих, «шар силы» («MIGHTY BALL»). Если вы выбрали «шар силы», то у границы экрана появится овал с буквой «М», разбив который, Рю и Джек на некоторое время станут неуязвимы и сумеют разгромить любой вражеский отряд!

Когда основные силы врага повержены, оставшиеся в живых противники убегают прочь, к вам достаются деньги врагов, а также начисляются очки, необходимые для повышения вашего уровня.

Теперь пойдем в первый город на нашем пути — Хайним. В городе есть гостиница («NOTEL»), где за умеренную плату можно восстановить свою жизненную энергию, два магазина и специальная конторка, украшенная буквой «С». Клерк конторки готов восстановить одного из погибших игроков, если вы кгранти вдвоем («REVIVE»), выдать пароль для того, чтобы можно было возобновить игру из этого города («PASSWORD»), сказать, сколько осталось набрать очков, чтобы повысить ваш уровень («NEXT LEVEL»), добавить или убрать второго игрока («CHANGE NUMBER»). В магазинах городов вы найдете разнообразные товары, поэтому просто перечислим их в порядке улучшения полезных свойств.

К пункту EQUIP относится:

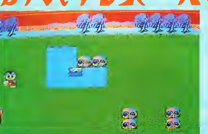
- товары, помогающие избежать встреч с сильными отрядами противника: AMULET 1; AMULET 2; AMULET 3 (*); AMULET 4;
- товары, ослабляющие колдовские чары врагов: TALISMAN α ; TALISMAN β; TALISMAN γ; TALISMAN Σ;
- товары, позволяющие видеть невидимых врагов и искать свой путь в темноте подземелий: MATCH; CANDLE (*); TORCH; PIECE OF SUN(*);
- товары, защищающие от ударов врага: WHITE ROBE; BLACK ROBE; LEE'S ROBE; SARCRED ROBE;
- щиты: SCALE SHIELD; MIRROR SHIELD (*); FIRE SHIELD; PRIZM SHIELD;
- товары, усиливающие удар кулака: IRON CLAW; CRUSN PUNCH; MEGA PUNCH; FIRE PUNCH; GOLDEN CLAW (*); PRISM CLAW(*).

К пункту ITEM относится:

- SWEET BUN, максимальное количество восемь, каждая восстанавливает до 40 единиц жизненной силы, можно использовать как во время сражения, так и во время путешествия;
- MEAT BUN, максимальное количество единица, действует аналогично SWEET BUN, но восстанавливает жизненную энергию полностью;



БРАТЬЯ НИНДЗЯ



— T-STARS(*), сюрикены, позволяют во время сражения при помощи кнопки «А» поражать врагов на расстоянии. До шести комплектов.

В приведенном списке значком «(*)» отмечены предметы, которые не продаются в магазинах, а находятся в дороге, зарабатываются, выменяваются, выбиваются из камней и т.п.

В городе вы увидите и небольшой домик без вывески в стороне от главной улицы. Это школа восточных единоборств!

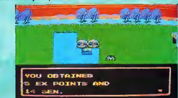
Только тот, кто за отведенное время успеет пробежать по дорожке и на бегу разбить 20 воздушных шариков, достоин узнать секретную технику «удар дракона». Здесь вам могут пригодиться навыки в соревнованиях, в которых вы участвовали в самом начале игры.

Итак, если во время боя вы сначала нажмете кнопку «В» или «TURBO B», а когда маленький ниндзя подпрыгнет, нажмете на джойстике выбранное направление, как раз и получится «удар дракона», но запас таких ударов уменьшится на единицу. Поблагодарив сэнсея и покинув Хайкен, наш путь лежит на север вдоль реки. Там в часовне живет говорящая лошадь, она может научить вас технике метания сюрикенов (лекций втас, а не лошадь?!). Далее путь братьев-ниндзя лежит на восток в город Долк-чус. Однако все указания на месторасположения городов в игре не точны и нужно немного уклониться к югу, чтобы найти город.

И все же, города в Китае (если судить по игре) расположены так, что невозможно проскочить мимо нужного, не заметив его.

— MEDICINE, максимальное количество единица. Если вы играете вдвоем и один игрок погиб, второй может во время путешествия воспользоваться этим снадобьем и оживить своего товарища, не заходя в город;
— WHIRLY BIRD, максимальное количество восемь, позволяет мгновенно переноситься в предместья нужного города. Можно использовать во время путешествия за пределами городов и подземелий;
— SK-BOARD скейтборд, максимальное количество восемь, позволяет прекратить любое сражение, можно использовать только во время боя;
— BOO BOMB (*), максимальное количество восемь, позволяет во время сражения устроить землетрясение, что на некоторое время блокирует движения врагов;
— SHOCK WAVE (*); HEAT WAVE(*), позволяют во время сражения нанести кнопкой «А» удар сразу всем противникам, находящимся на поле боя;





МАЛЕНЬКИЕ

8 бит





По дороге в Деле-чус вы повстречаете таких врагов, что силы вашего удара может не хватить не то, чтобы вырубить их сразу. Особенно это относится к огромному противнику, похожему на Минотавра, который появляется время от времени в разгар битвы. Минотавра боятся все — и свои, и чужие. Остальные ваши враги временно разбегутся. Если вы все-таки решитесь драться с этим великаном, направляйте свои удары ему в голову, но лучше воспользуйтесь проходами по бокам экрана и не вступайте с ним в схватку — Минотавр скоро сам уйдет с поля боя. Одолеть его вы не успеете, только зря потратите силы. Остальных «живучих» врагов бейте кулаком или «ударами дракона».

Ну вот, наконец, и Дели-чус. Мэр под страхом смерти забрал у жителей все съестные припасы, которыми так славился город, и теперь люди голодают. Посетите магазины и конторку и отправляйтесь к мэру во дворец. Когда вы начнете разговаривать с мэром, он угостит вас всеми деликатесами Деле-чуса, но после угощения маленькие ниндзя засыпают прямо за столом... и просыпаются в подземной тюрьме! Оказывается здесь же сидит и настоящий мэр, а захвативший власть — агент клана Йома — откармливает своих пленников, чтобы потом путем волшебства превратить их в котлеты и съесть (кошмар!). Из тюрьмы можно выбраться тайным ходом, поговорите с заключенными и один из них покажет вам его. К сожалению, все заключенные так растолстели на казенных харчах, что не смогут последовать за Джеком и Рю. И вот, наконец, свобода! Но где же Двач-чус? Подземный ход вывел братьев-ниндзя в часовню, где живет говорящая мышь, она даст вам амулет, который ослабит колдовство самозваного мэра, и сообщит, что Дели-чус находится на западе. Увидев перед собой пришедших на разборку Рю и Джека, агент клана Йома вызывает на помощь свои отряды. Бои

LV- 1
JACK 8
COMMAND JACK
▸TALK CALL
SUB SCREEN

разгораются прямо в комнатах дворца. Берегите силы. Как только на заднем плане комнаты откроется дверь, сразу войдите в нее. Отряды следуют один за другим, но маленькие ниндзя выходят победителями и наконец вступают в схватку с самозванным мэром. Этот враг пользуется заклятиями, превращающими человека в прыгающую котлету, а помогающие ему челюсти пытаются поймать и съесть котлеты, но не отчаивайтесь — спустя некоторое время амулет вернет вам человеческий облик. Наконец агент клана Йома повержен, и вы получаете второй волшебный кризис.

Теперь наш путь лежит на восток в город Циллин. На востоке от Циллин виден дворец лотоса, где живет злая королева. Она при помощи колдовства лишила жителей города (кроме продавцов в магазинах и человека в конторке) разума. На юго-востоке от Циллин есть пещера, в которой живут изгнанные из дворца духи воды, они дадут вам зеркальный щит, спасающий от колдовства. На юго-западе от Циллин на берегу реки есть замок Йома, где хранится меч сокола. Отличная штука, однако помните, если вы будете

"I'M SURE YOU'LL RECEIVE
HELP FROM THE TWELVE
CELESTIAL BEINGS."

БРАТЬЯ НИНДЗЯ



WHAT WOULD YOU LIKE?

«Добро пожаловать в мой магазин, — говорит продавец. — Что желает уважаемый покупатель?»

использовать меч против тех врагов, которых можно убить и так, очки для повышения уровня вам начисляться не будут. Нижний этаж дворца лотоса охраняют отряды телохранителей, на втором этаже живет сама королева в окружении служанок. Когда вы попытаетесь поговорить с королевой, опять же мирно, по-людски, она вызовет себе на помощь отряды акана йома. Бой с самой королевой резко отличается от всего, что вы до сих пор видали. Теперь каждый противник решает, как он будет вести следующий поединок, затем компьютер определяет, кто нападает первым, и как заправский судья оценивает, кто и как смог отразить атаку противника и какой ущерб жизненной силе нанес достигший цели наезд. В появившемся меню вы можете выбирать свое действие: PUNCH — удар рукой; RUN — попытка убежать от врага; KICK — удар ногой; GUARD — увеличивает ваши шансы отбить атаку; CALL — если вы играете в одиночку, можно вызвать себе на помощь Рю, за него сыграет компьютер; ITEM — использовать свои ресурсы (PUNCH — кулак; SWORD — меч; MIGHTY BALL — «шар силы»; SWEET BUN — для восстановления жизненных сил; и т.д.). Если у вас есть шесть составных частей «шара силы», и против королевы одновременно сражаются и Джек, и Рю, в пункте ITEM вы сможете выбрать мощную атаку COMBINED обоих братьев-ниндзя сразу; DRAGON KICK — «удар дракона». После победы над королевой вернитесь в Цкяли и на берегу городского пруда найдите такое место, где братья-ниндзя сами предложат вам бросить в воду полученное у нее противоядие. Когда колдовские чары разрушатся, идите во дворец мэра и поговорите с ним, он отдаст вам третий колокольчик призмы. Теперь надо пересечь мост, и идти на север до тех пор, пока на западе в горах не появится проход. Затем нужно идти на запад до самой реки, потом — вдоль нее опять на север. Там вы увидите деревню Окай. На юго-востоке от нее находится замок йома, где хранится сокровище. В Окай, в домике без вывески, вы сможете обменять это сокровище на амулет.



Хоть 160 монет и приличная сумма, это все же не доллары. Не тратьте их попусту. Покупайте лишь самое необходимое.

Пересеките реку по мосту неподалеку от Окай и идите на север. Перед вами — столица Китая город Йонан. После осмотра достопримечательностей столицы отправляйтесь в императорский дворец.

В огромном дворцовом парке все дорожки размечены, словно автомобильные магистрали. Подойдите к котлу, около которого стоит маленький мальчик. Внутри котла скрыт подземный ход, смело шагайте внутрь. В подземелье, вот уже 9.999.999 лет ссорятся говорящий медведь и говорящая обезьяна, найдите столица рядом две фигуры, одна из которых похожа на мэра, а другая — на очень толстого человека, и поговорите с ним.

МАЛЕНЬКИЕ

8 бит

Когда медведь и обезьяна помирятся, вам предстоит ве отведенное время пробежать по трассе с нрепятствиями, носле чего вы понучите мвч тигрв. У этого нодвемелья есть дал выходе, и через второй нройдите нрвмв во внутренние нопаи ниператорспого дворца. Там ам увидите налого-то типа, поговорите с ним. Во время боев в комнатах дворца внимательно смотрите, остались ли не попе боп живые враги носле того, пвп распахнулясь двери е соседнюю номнату. Если остались, торопитесь уйти е дверь. В нротивном случае, ам можете заняться «выбиванием» из нежащих камней шести составных частей «шара силы»(если у вас его не было). Когда ам войдете в следующую комнату, срвзу используйте имеющийся «шар силы». Когда самозваный правитель Китая генерал вевна йома, Блю Болтар, будет повержен, пмператор расскажет вам, что веам йоме происходит лз горы Коунрам, поторая видна на западе от города. На этой горе живет главный двмон, нороль Гвеп. До тех нор, нока двмон не нобежден, Китаю угрожает новый захалт. Иниператор тве настойчиве нроснт братьев-ипидзя нобедить пороля Гвене, что отиазаться невозможно. А син лмператора дарит вам в знан своей дружбы четвертый нооалольчил нриаим. Теперь надо идти не юг, где е часовне живет говорящий заяц. На юго-западе от часоина на берегу рвпп расповожен замок йома, где хранится подсвечник, в южнее замка есть мост через реку. Еслп пересечь мост и идти вдоль гор, тянущихся с юга, ам придете в город, где возникаэ искусство кунг-фу, эго Шорин. В городе есть храм, нозади которого нруд. Справа от храма виден нроход на гору, где тренируются шесть мастеров различных шпое кунг-фу. Только тот, кто победит всех шестерых, получит в храме из рук летающего воина Рика Сталкера колокольчик призмы. Однако сначала сходите в магазин и купити IRON CLAW, в ватем выйдитв на берег нруда и найдлте талоя место, где маленьпий ниндзя сам снросит вас, что депеть дальше. Выберите нункт «THROW THE IRON CLAW». Маленький ниндзя повторит для нонтроля свой вопрос, е ам должны повторить свой ответ. Появившийся отшвеьнпп предложит вам на выбор три боевые рукавицы, попросите назад свою, «IRON CLAW», и ли, убедившись в вашей настойчивости и честности, сам подарит вам взамен GOLDEN CLAW. Теперь можно сразиться с мастерами кунг-фу. Из Шорина наш путь идет не запад и подземелье. Внутри него придерживайтесь напрвавлении на север и, пройдв под горами, выйдите п большой пустыне. По пустыне идите не север до огненного дворца, путь в который нреграждают языки пламена, носле чего сворачивайте на запад. Там рядом со входом е подземелье расположена деревня Чатэи. В ее магазине нродаются BATTERY — батарейки дав автомобиля DRAGSTAR. Когда едешь не этом автомобиле, то нечего бояться встреч с враждебными отрядами йома, однако движется ан только по открытой местности. Автомобиль находится в замке йома е стране снега, куда ведет трехэтажное подземелье. Для того, чтобы освоиться с подземельем, возьмите нарандаш и бумагу н нопытайтесь зарисовать свои пути. В стране снега вам надо держаться направлении на север, чтобы найти замок йома. Попытайтесь не выходить не голую равнину, так как там во время боя с отрядом противника ваши ниндзя будут свеью скользить по льду, идите но лесам и холмам и старайтесь избегать схваток. Для того, чтобы использовать автомобиль, надо нажать пнопку «A», выбрать «SUB DISPLAY», затем «ITEM» н «DRAGSTAR». Автомобиль — штука хорошая, но больно много жрет энергии. Чтобы нрекратить его использование, нажмите «A» н выберите «TALK» или «CALL». На севере от замка в часовне живет самый главный колдун клана йома, его чары нревратили принцессу Лейлу, фею ветра, в голубя. Когда колдун будет нобежден, нринцесса снова примет человеческий облик и нообещает вам свою номощь. Вы получите полоиольчип призмы и меч орла, вернитесь е Чатэи, и оттуда — в огненный дворец. Остановившись около языков пламени и позовем нринцессу северного ветра на помощь.

БРАТЬЯ НИНДЗЯ



GLAD TO SEE YOU I'M THE WISE STALLION.

Привет Джек, я говорящая лошадь. Очень рада видеть тебя на пороге моей часовни.



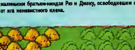
I AM ON MY WAY TO DEFEAT THE YOMA CLAN?

Здравствуй, здравствуй, говорящая лошадь. Я иду громить клан Йома. Поскачешь со мной?

Огонь погаснет, и вы, вооружившись карандашом и бумагой, приступайте и исследованиям. Во дворце четыре этажа. На последнем вам предстоит сразиться с самым главным воином клана Йома, он боится только ударов меча. Когда враг повержен, вы получаете предпоследний колокольчик призмы. Выйдя из дворца, держите путь вдоль реки на север в деревню Мили-Тонг. Здесь есть школа восточных единоборств и, если вы за отведенное время успеете найти замурованный в камни клад и пробежать до конца дорожки, вам торжественно вручат PRISM CLAW. Найдите в деревне спуск в подземный город и идите во дворец духа земли, который в облике женщины подарит вам последний колокольчик призмы, а это значит, что вам предстоит возвращение в Йокли. На востоке от столицы Китая стоит четырехэтажная башня, на крыше которой вас ждет женщина. Не пугайтесь, если, когда вы подойдете к ней и попытаетесь поговорить, исчезнут изображение и звук — это шутка. Пройдите по появившейся радуге в небесный дворец, там маленьких братьев-ниндзя встретит их наставник и доставит кувшином в Мали-Тонг. Рядом со входом в деревню стоит очень толстый человек. Это могучий великан, который так жестоко шутил с людьми, что боги отняли у него разум. Долгие годы он мог только стоять и плакать, за это время он раскаялся. Ваши слова вернут ему разум, и великан пообещает свою помощь. Теперь спуститесь в подземный город и найдите ворота в окружающей его стене. Это проход к горе Коун-рам, позовите на помощь великана, чтобы он открыл вам ворота, и приступайте к исследованию подземелья. Оно имеет только один этаж, однако путь от входа до выхода долог. Когда вы выйдите на остров и войдете в Коун-рам, пользуйтесь следующими советами: (1) экономьте силы для схватки с королем Галпом, избегайте стычек, не жалейте скейтборды; (2) всегда идите к ближайшему проходу, первый переход между проходами самый длинный, остальные будут короче; (3) в конце четвертого перехода восстановите свои жизненные силы, а уже потом идите в проход. Если вы играете в одиночку, не забудьте сразу же вызвать Рю, иначе вы вряд ли одолеете демона.

С гибелью короля Галпа ландшафт резко меняется. Теперь можно кпросто вернуться в столицу Китая. Вас встретит сам император, и вы сможете посмотреть поздравления всех китайских подданных двум маленьким братьям-ниндзя Рю и Джеку, освободившим свою страну от ига ненавистного клана.

G.Dragon





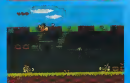

Thierry Couquard
BAT
The Anim
ВИДЕО-АСС
Dendy
НОВАЯ РЕАЛЬНОСТЬ


MAN
ated Series



Зайдите в магазин, чтобы накупить разного оружия. Стрелять просто пулями, это довольно глупо. Там же вы сможете раздобыть себе новые продолжения (Continue). Для этого на предыдущем уровне надо позаботиться о деньгах.





Будьте осторожны на бейсбольном поле. Где-то рядом с табло находится секретный проход, но я вам об этом не говорил.

Привет, медведи!
Хватит сосать лапы, лучше возьмите в них джойстик, и поможем Балу в его маленьком авиабизнесе!

Вы уже в курсе (из мультфильма или, может, кто рассказал) о затее медведя Балу? Он решил стать летающим медведем! Отрадный факт. До сих пор я был знаком только с одним косолапым, поднявшимся над землей — Винни Пухом. Тот, помните, летал на воздушном шарике, пытаясь похитить мед у маленьких беззащитных пчел. Наш Балу не таков! Его цель — не набить свое брюхо и снова улечься на боковую, а организовать современное авиапредприятие по перевозке грузов. И в техническом отношении между ними разница, как между братьями Монгольфье с их воздушным шаром и Нестеровым, сделавшим первую «мертвую петлю». Естественно, что и враги Балу помощнее пчелиного роя. Главный из них — злобный обменщик Дон Карнейдж. Карнейдж мечтает монополизировать этот вид коммерции, и деятельность независимых авиаторов типа Балу и Кита Ветрогона ему как-то не в нассу.

И вот наивный медведь, имея начальный капитал всего в три жизни (три сердечка), выходит на старт. Давайте вместе с москвичами Артемом Безогубовым и Стасом Токарчуком расскажем ему, как следует вести игру.

Во-первых, как управлять самолетом. Направление полета выбирается джойстиком. Стрельба — кнопка «А» или «Турбо-А». Самый интересный трюк — это «мертвая петля», когда после нажатия на кнопку «В» самолет переворачивается вверх ногами и может лететь и стрелять в обратном направлении.

Во-вторых, как пополнять запас жизней и другие ресурсы. Старайтесь подбирать все, что можно взять. Найденные сердечки восстановят потерянные в боях жизни. Пригодятся сундуки и мешки с деньгами. Благодаря ним после окончания очередного этапа Балу



Первый «босс» в этом «мокром деле» — подлодка! Не стреляйте, а летите над водой на бреющем полете. И подлодка сделает буль-буль!



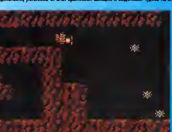
Выстрелите вашей единственной пулей, как только враг окажется на нужном уровне, и тур выигран.

.ESPIN

ЧУДЕСА НА ВИРАЖАХ

сможет приобрести запчасти к самолету, патроны и многое другое. Учтите, что деньги не обязательно спускать сразу, их можно, на бозсь инфляции, сохранить на «черный день», когда нужно будет прикупить дополнительные жизни.
В-третьих, как бороться с «боссами» — самыми трудными соперниками каждого из этапов, главными помощниками Дона Карнайджа. На первом этапе — это подводная лодка. Потопить ее несложно, нужно только много раз попасть в нее, уворачиваясь от ее выстрелов. На втором этапе — бейсбольный мяч. Держитесь всегда вверху экрана и стреляйте тогда, когда мяч раскрывается и поднимается вверх. На третьем этапе Балу окажется в доме с привидениями, и ему будет противостоять человек-полуневидимка. У невидимки видны руки-ноги, шапка и бант. Вот в бант-то и нужно стрелять, не забывая уворачиваться от конечностей.
Помимо этих и других основных этапов, в игре есть и скрытые призовые. Входы в них отыскиваются, как обычно, стрельбой. Влетев в открывшийся вход, вы будете управлять полетом Кита на воздушном скейтборде и собирать шарики с запасом жизней для Балу. Эта процедура обходится без стрельбы и «мертвых петель», так что можно слегка расслабиться и отдохнуть.
В конце игры медведь Балу добирается до Дона Карнейджа и его самолета. В этом авиабою нужно сбивать самолет по частям: все его винты и моторы по отдельности, уклоняясь от атак вражеской авиации и выделывая чудеса на виражах.



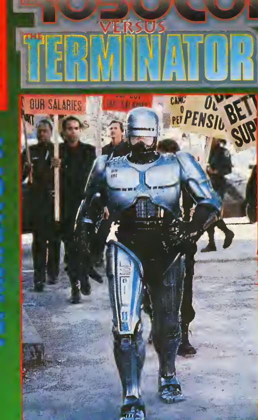


Под землей лететь довольно трудно, из-за длинных сироллингов. Фокус заключается в том, чтобы развернуться на сто восемьдесят градусов, сделав «мертвую петлю», так вы сможете продвинуться к краю экрана. Проделав это много раз подряд, по мере продвижения вперед, вы должны суметь оттуда выбраться.

Да, медведи — в «Tale Spin» играть — это вам не лапу сосать!

игра на разных компьютерах

ROBOCOP VERSUS THE TERMINATOR



РОБОКОП против ТЕРМИНАТОРА



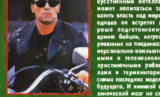
Этого босса нетрудно шлепнуть. С него хватит пары-тройки метких выстрелов.

Это наше будущее? Если оно вас устраивает, вы — Терминатор! Нажмите на «Старт».

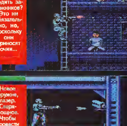
С тех пор, как человек слез с дерева и стал думать, как жить дальше и чем набить брюхо, один каверзный вопрос не дает спать всем сытым и довольным — как это у них получаются мысли в голове и можно ли научить думать вещи? Действительно, может ли искусственный мозг стать умнее своих создателей, кто его сделать и какие мысли его тогда посетят? Вполне возможно, что такое детище сочтет своих создателей глупыми и неразумными и примется их уничтожить.

И вот тут-то богатый опыт любителей электронных игр на разных компьютерах позволяет им сказать свое веское слово. Да, искусственный интеллект может попытаться захватить власть над миром, однако он встретит хорошо подготовленную армию бойцов, натренированных на поединках с персонально-компьютерными и телевизионно-приставочными робокопами и терминаторами самых последних моделей будущего. И никакой механический мозг не сможет тягаться с боевыми машинами, управляемыми интеллектом этих крутых парней. Количество электронных игр огромно, поэтому создателей новых и новейших развлечений мучит один очень древний вопрос — как сделать свое детище настолько неотразимым, чтобы покупатели буквально сметали появляющиеся на прилавках кассеты, а продавцы в ужасе шептали бы побелевшими губами разъяренной толпе, тем, кому эта игра еще не досталась: «Все что хотите берите бесплатно, только отпустите нас. Весь железнодорожный состав с этой игрой кончился уже через час после открытия магазина, и не осталось у нас ни единого картриджа, чтобы хоть самим немного поиграть в эту чудесную игру-у-у». И вот с такими мечтами о гигантском успехе коллектив разработчиков решает: «А давайте-ка сделаем игру по фильму, который уже доказал свою популярность. Ведь тогда успех игры уже будет обеспечен, а фанаты, небось, уже мечтают побыть на месте киногероя». Однако некоторые разработчики идут дальше, и тогда получается такое, что и не снилось даже самым отчаянным фанатам. Невероятно, но факт. Два супергероя кино и игр на самых разных видеоприставках и компьютерах встретились в одной игре.

Двадцать первый век, уже такой близкий... В пригородах пыльных городов США царствуют лишь нищета, грязь, голод, преступность, болезни и... терминаторы. Да, увы, в абсолютно разрушенном будущем мире уцелели только



Как же вам повезло!
Сам Арнольд Шварценеггер целится вам в лоб!



Надо освободить заложников? Это не обязательно, но, поскольку они приносят очки...

Новое оружие, лазер. Сверхмощное. Чтобы провести время, можете пострелять по камерам

РОБОКОП ПРОТИВ ТЕРМИНАТОРА

Кроме целой коллекции терминаторов, вы можете встретить также монстров из фильма «Робокоп» (здесь их, если я не ошибаюсь, двое). Таким образом, никто не обижен.

роботы, причем в кошмарном количестве. А ведь о похождениях только двух из них — «простенькому роботу серии 800 модель 101 (Арнольд Шварценеггер) и «усовершенствованном» Т-1000 (Роберт Патрик) беспристрастно повествуют два полнометражных фильма, буквально заваленных изощренной техникой и трупами не самых слабых американских полицейских, единственной ошибкой которых была слишком ранняя дата их рождения. Однако этим непобедимым киборгам отведена лишь роль исполнителей чужой воли — всем заправляет

ROBOCOP VERSUS THE TERMINATOR



суперкомпьютер Скайнет. Впрочем, говорят, уцелели еще какие-то люди, которых терминаторы под чутким руководством Скайнета аккуратно приканчивают, то есть терминируют. А что им еще делать? И хотя место действия в игре определяется как США, нам сообщают, что Скайнет царствует на всей территории земли и гасит в зародыше любую попытку мятежа. Это чтобы мы не расслабились. Наш век по сравнению с этим кошмаром — образец гуманизма и общество маломощных хлюпиков. Поэтому неудивительно, что только Робокоп, могучий робот-полицейский, состоящий из стальных мускулов кибернетической системы производства «Омни консьюмер продактс» и человеческого интеллекта погибшего при исполнении задания патрульного полицейского, объединенных в единое целое учеными, абсолютно сумасшедшими, зато из нашего времени — последняя надежда затравленных людей из еще ненаступившего, но близкого будущего. Самый неподкупный полицейский всех времен и народов, неизвестно как заброшенный в XXI век,



Самое большое развлечение в игре — это возможность уничтожить всех врагов, которые появляются на экране. Их можно убивать различными способами, и когда в вашем распоряжении много разнообразного оружия, это не приедается.

Единственный способ точно узнать, что T800 умер — это подождать, пока он взорвется. А то может еще подняться и всыпать вам.

получает задание: разрушить главный компьютер сети Скайнет. И вот, полицейский, наполовину робот, наполовину человек, неутомимо борется против сметающих все на своем пути терминаторов. На самом деле, это вы Робокоп, и если вам удастся сокрушить T800, T1000 и других монстров безжалостного и коварного компьютера, то светлое будущее человечества можно считать обеспеченным. Если вам нравились «Робокоп» и «Терминатор» по отдельности, то вместе они понравятся еще больше. Можно гарантировать, что сопровождаемое адскими звуками напряженное действие не оставит равнодушным ни одного любителя крутых боевиков. Если Терминатор во всем повинуется Скайнету, то Робокоп, в свою очередь, четко исполняет ваши команды. Это особенно важно при схватках со здоровенными боссами этапов. И хотя небольшой элемент приключений мог бы сделать игру еще занимательней, любители гашетки, несомненно, будут довольны. Что касается слабонервных, то пусть смотрят «Спокойной ночи, малыши».

игра на разных компьютерах







jurassic

Стивена Спилберга в мире кино, пожалуй, можно сравнить с Биллом Гейтсом, главой фирмы «Майкрософт» — грандом компьютерного мира. И тот и другой отличаются практически стопроцентными попаданиями своих проектов в цель. Любовь Спилберга к новейшим технологиям роднит их еще больше. И будет неудивительно, если однажды они вместе сотворят нечто за рамками передовых технологий. А пока фильмы Спилберга являются настоящей находкой для производителей развлечений, в том числе для разработчиков игр. Успех его фильма «Парк Юрского периода» породил реализации игр на IBM PC (включая CD-ROM), видеоприставках типа Classic, Junior, Super Nintendo, Megadrive. Однако, будучи сходными по сюжету, реализации сильно отличаются. Достаточно сказать, что если на Nintendo на динозавров любуешься сверху, то на Мегадрайве сталкиваешься с ними лоб в лоб. Впрочем,

даже с высоты птичьего полета семиметровые зубы тиранозавра не спутаешь с клыками болонки. Побывать в парке Юрского Периода — значит не только пройти высшее испытание духа, но и вступить в поединок с вышедшей из строя компьютерной системой безопасности. На этой дикой территории разоренного заповедника в чащах тропических лесов властвуют динозавры. Да, ДИНОЗАВРЫ — которые ходят, спят, едят и дышат.

Восстановленные из сохранившейся с древних времен молекулы ДНК огромные хищные динозавры вновь бродят по земле, как будто и не было 65 миллионов лет, прошедших с тех пор, как они вымерли. Защищенные мощными высоковольтными заборами, любители острых ощущений могли наблюдать за гигантскими чудовищами в их естественной обстановке. Грандиозный проект, сулящий небывалый успех всем его участникам. Но судьба подготовила сюрприз грозным животным и беззаботным туристам (для одних — приятный, для других — мрачный). Неожиданно жестокий ураган сломал электронную защиту парка, столкнув лицом к лицу человека и доисторических чудовищ. Вдобавок, огромные рептилии почувствовали себя так вольготно, что они снесли яйца, и ситуация стала потихоньку перерастать в глобальную катастрофу.

Окунитесь в захватывающую борьбу за выживание в доисторическом лесу — если, конечно, посмеете! В некоторых вариантах игры, в частности, на Мегадрайве, можно сыграть и за динозавра, но, естественно, предполагается, что вам более по душе роль доктора Гранта, спасающего человечество от угрозы поедания, растоптания и прочего вымирания.



Прогулки в парке с динозаврами

park





ИТАК, ВЫ — ДОКТОР ГРАНТ.

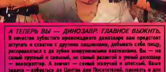
Вы смелы и предприимчивы, не то, что какая-нибудь канцелярская крыса. Хоть вы и палеонтолог, и предмет вашего научного интереса, по идее, давно покоится в земле, серьезное вооружение не помешает. Кое-где это парализующие дротики и гранаты, фугасные запалы, но можно обойтись и простым армейским противотанковым гранатометом — ведь солидному ученому как-то не к лицу притворяться ниндзя. Оружие не убивает динозавров, по крайней мере за одно попадание, а некоторое только временно парализует или усыпляет. Значит — понадобится много боеприпасов. Подбирайте все, что удастся найти, чтобы ружье не щелкнуло впустую, когда вам так нужно будет выстрелить! Но будьте осторожны: сноровку приобретаете не только вы, но и динозавры. Изучите их поведение и действуйте сообразно обстановке, экономьте силы и аптечки с лекарствами. Вы встретитесь с кучей опасностей, и вам придется перехитрить не одного хищника, чтобы добраться до Центра для Посетителей и спасти оставшихся туристов, попутно собирая все яйца, грозящие показать миру, как будет выглядеть новое поколение, к что оно выберет.

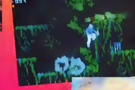
Прогулки в парке с динозаврами



НЕСКОЛЬКО СОВЕТОВ ДОКТОРУ ГРАНТУ.

* Отнеситесь с уважением к Трицератопу. Вы можете запрыгнуть на него, но не расслабляйтесь. Не дай бог вас угораздит стрельнуть в него: остерегайтесь тогда его клыков!
* Уничтожьте пиявкообразного Компуса, прыгая на него.
* Используйте лианы, провода и трубы, чтобы проходить на руках «висом».
* Чересчур «крутые» прыжки убавляют жизнь. Падать на шипы и кости динозавров также не всегда безболезненно.
* А откровенно высотный прыжок будет последним для д-ра Гранта.
* Научитесь пользоваться всеми видами оружия. В соответствующих ситуациях одни окажутся намного эффективнее других. Главное, помните одно: динозавры обезврежены только ВРЕМЕННО. Пусть они вас уже не найдут, когда очнутся.
* Собирайте все боеприпасы, какие сможете. Без них однажды вам будет очень плохо!
* Не стесняйтесь продвигаться медленно по незнакомой местности. Вы не ограничены во времени, поэтому помните: тише едешь — дальше будешь!





А ТЕПЕРЬ ВЫ — ДИНОЗАВР. ГЛАВНОЕ ВЫЖИТЬ.

В качестве зубастого кровожадного динозавра вам предстоит вступать в схватки с другими хищниками, добывать себе пищу, расправляться с до зубов вооруженными охотниками. Вы — не самый крупный и сильный, но самый развитой и умный динозавр — велоцираптор. А значит — самый живучий и опасный. Ваша задача — добраться до Центра для Посетителей, пролезть в док и очутиться на борту корабля, чтобы переправиться на большую землю!

Жизнь за решеткой ужасна. Динозавр должен быть свободен! Поэтому, когда сверкнувшая молния попала в электрическое ограждение, динозавр ринулся на свободу. Но Парк Юрского периода переполнен опасностями: хищные животные, скользкие выступы, глубокие пропасти и самый страшный враг — человек!





НЕСКОЛЬКО СОВЕТОВ ДИНОЗАВРУ.

* Следите за своим питанием! Если поблизости нет мелких кидюшек, основного пропитания, вы можете перебиться парочкой мелких динозавров Компи. Но не подпускайте их слишком близко: они убавляют жизнь!
* Уничтожьте пиявкообразного Компуса, прыгая на него.
* Старайтесь не падать на шипы и кости динозавров - это будет стоить вам здоровья!
* Не бойтесь сбрасывать ящики и камни на головы ваших врагов.



НЕСКОЛЬКО ОБЩИХ РЕКОМЕНДАЦИЙ.

Следите за своим путешествием по карте Парка, которая появляется перед каждым уровнем. Внизу пишется его пароль.
Доктору Гранту предстоит преодолеть семь опасных уровней; Динозавру — пять.

Джунгли.
* Изучайте местность над и под вами, используя крестовину джойстика (вверх—вниз).
* Если вы в затруднении, куда идти, ищите высокий выступ, в крайнем случае, попрыгайте в высоту.
* Грант умеет ползти на руках по лианам над пропастями и провалами.

Электростанция.
* Прыгайте между электродами в промежуток между разрядами, чтобы не получить электрический шок.
Нет ничего проще, как поджариться живьем. Идите на второй уровень, где расположена электростанция, и поднимитесь по решетке, находящейся под напряжением. Электрические дуги высокого напряжения расположены по всей длине прутьев. Если вы до них дотронетесь, сгорите!
* Активно используйте лифты, чтобы добраться до недоступных этажей.
* Играя Грантом, не забывайте иногда переправиться на руках через опасные зоны.

Река (играет только Грант).
* Не забывайте, что лодке нужно горючее!
* Вам не удастся спуститься сразу и большом водопаде.
* Помогайте себе джойстиком: когда вы нажимаете крестовину в сторону, движение лодки ускоряется.

Насосная станция.
* Будучи Грантом, используйте переключатели, чтобы открывать и закрывать проходы.
Когда насосная станция будет осушена,важно не заблудиться, так как откроется множество ходов. К тому же там можно встретить целые полчища Компи, небольших динозавров, которые прыгают прямо вам в лицо.
По дороге не забудьте подобрать гранаты.
Если хотите, вы можете прыгнуть прямо на голову Брахиозавра. Не волнуйтесь, он травоядный.
* После брахиозавра средством передвижения вам могут служить трицератопы. Это бесплатно, но главное не упасть.
* Берегитесь прыгать на белые кости динозавров и в болота — это может плохо кончиться.

Каньон.
* Играя Грантом, ищите потайные проходы в утесах, где вы могли бы прыгнуть вниз (джойстик вниз + кнопка прыжка).
* Играя Динозавром, спихивайте камни с утесов на головы солдат.

Вулкан (играет только Грант).
* Вы не всегда сможете увидеть то место, куда прыгаете. Поэтому прыгайте вслепую на среднюю дистанцию.
* Продвигайтесь медленно, время от времени просматривая окрестности крестовиной джойстика, чтобы узнать как можно больше об окружающем вас, только затем идите вперед.

Центр Посетителей.
* Заглядывайте за строительные леса и остатки материи: там есть кое-какие боеприпасы и амуниция.
* Играя Грантом, учтите, что порой проползти на руках «висом» — единственный возможный путь.



16 бит

БЛУЖДАЮЩИЙ ГРОМ 2

ROLLING THUNDER 2

Наша прекрасная старушка Земля в очередной раз в опасности!

Террористическая группа, которую возглавляет Казеко Джелдра, шуток не шутит. Прекрасно технически подготовленные боевики группы запросто «сняли» с орбит все искусственные спутники Земли — и военные, и гражданские.

Может, кто не понимает, как наша жизнь зависит от функционирования этих спутников? Это же конец всему. Сначала наступает информационный хаос, потом просто хаос, а там недалеко и всеобщая бойня. Вызывающее дрожь имя Джелдра на устах у всех от президентов до бомжей, но кто скрывается под этим именем, не ведомо ни кому. Мировая криминальная полиция целиком поставлена «под ружье», но все бесполезно. Положение отчаянное...

И тут появляетесь вы, весь в оружии, лучший секретный агент видеоигр.

В одиночку или на пару с мисс Лейлой (если предпочтете игру вдвоем) вы должны спасти человечество. Как



Вот наш герой в начале игры: здоровый, уверенный в себе. Каким он станет через 11 уровней?

Герой может действовать на двух «этажах». Чтобы влезть вверх, нажмите одновременно джойстик вверх и кнопку «С». Потренируйтесь, этот прием будет часто повторяться в игре.



Можно двигаться вперед, назад (даже если вы ушли далеко вперед по уровню), прыгать через препятствия или летящие пули.

Стрелять можно по любой мишени. Но, внимание! Не расходуйте боеприпасы кстати и некстати — их запас ограничен (счетчик внизу экрана).







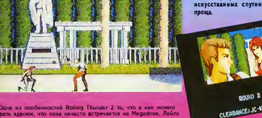
Вы можете найти двери, за которыми спрятаны огнеметы и лазерные пушки. Например, здесь вы видите, как действует огнемет. Впечатляет, не правда ли?

На протяжении всей игры будут встречаться завлекательные двери. Будьте внимательны за большинством — террористы, мечтающие вас убить. Склады боеприпасов за дверьми с надписью BULLET. А за некоторыми табличками — BONUS — призовое время, но отыскать такие двери вам должна помочь интуиция.



За некоторыми дверьми (ARMS) спрятаны автоматы, гораздо более эффективные, чем пистолеты. Можете полюбоваться на Лейлу с автоматом в момент атаки.

обычно. Одиинадцать уроанай борьбы, на каждом из которых толпы головоразов, отделают вас от таинствениого главарв. Джалдра аас хорошо знаат (по другим видеобоевинам), резонио опасаатса и, чтобы выиграть время, аыстаалаат а ионцв иаждого этапа саоих ближайших подручиых — боссоа праступного мира, правда рангом поманьша, чаы он сам. Машкать нельзя, ваш пистолет должен быть быстр, иаи и аатомат (иак и гранаты, и остальиоа аооружаниа из вашаго арсенала). Больша хладнокровив и аыдаржии. А когда с таррористаыи будат покончано, а иачастаа отдыха и разрвдки можета заиатьса запускоы искусстваниых спутииков Звмяи. Зто проща.



ROUND 2
CLEARANCE: JC-KAL: OMEGA

Одна из особенностей Rolling Thunder 2 та, что в нее можно играть вдвоем, что пока нечасто встречается на Megadrive. Лейла здорово помогает вам. Жаль, что мне не удалось узнать ее фамилию и адрес, с ней приятно было бы пройти и другой боевик.

БЛУЖДАЮЩИЙ ГРОМ 2

Иногда врагов бывает так много, что банда кажется целой армией. Чтобы справиться с ними, нужно быть очень быстрым и метким

Враг занял склад гранат и все время атакует. Обойти его невозможно. Придумайте, как с ним справиться.

На вооружении у террористов — дрессированные пантеры! Вы избежали гранатометчика, спрыгнув на первый этаж. Вот тут-то пантеры вас и достали.

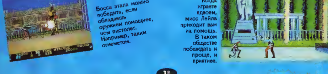
Особенно много врагов в вентиляционных трубах. К счастью, их поджидает Лейла-пулеметчица! Но будьте осторожны — вы уже близки к цели.

В конце уровней вы сталкиваетесь с боссами, гораздо более жестокими, чем другие.



Этот грузовик на полной скорости проносится рядом с вами. Будьте осторожны, тем более, что в прицепе притаились враги

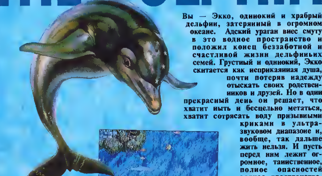
Чтобы одолеть гранатометчика, вы должны подняться наверх, и уже оттуда стрелять в него.



Босса этапа можно победить, если обладаешь оружием помощнее, чем пистолет. Например, таким огнеметом.

Когда играете вдвоем, мисс Лейла приходит вам на помощь. В таком обществе побеждать и проще, и приятнее.

ECCO: THE DOLPHIN



Вы — Экко, одинокий и храбрый дельфин, затерянный в огромном океане. Адский ураган внес смуту в это водное пространство и положил конец беззаботной и счастливой жизни дельфиньих семей. Грустный и одинокий, Экко скитается как неприкаянная душа, почти потеряв надежду отыскать своих родственников и друзей. Но в один прекрасный день он решает, что хватит ныть и бесцельно метаться, хватит сотрясать воду призывными криками в ультразвуковом диапазоне и, вообще, так дальше жить нельзя. И пусть перед ним лежит огромное, таинственное, полное опасностей водное пространство, Экко пускается на поиски сородичей. А мы вместе с ним.

Эти морские звезды — просто прелесть! Они не зря здесь тусуются. Толкайте их перед собой, и звезды откроют вам тайный проход.

Акулы становятся все более агрессивными и прижимают Экко ко дну моря. (Очень похоже на действие авиации при захвате самолета-нарушителя.) Настоящий дельфин может находится под водой до восьми минут, но Экко, увы, значительно меньше.



Чтобы увидеть план подводного мира, нужно использовать гидролокатор.

ДЕЛЬФИН

Трудно всплыть из-подо льда, чтобы подышать. Тем более, что вас поджидает новый вид акул.

Хотя в своей дельфиньей школе у Экко были пятерки по географии, оказывается, что этого явно не достаточно для отыскания путей в подводных лабиринтах. Только опытным путем он сможет научиться отличать те раковины, отодвинув которые можно найти и скрытые проходы, находить огромные кристаллы, восстанавливающие иссякающие жизненные силы.

Ни в какой школе научат избегать подводных трещин с мощным течением, способным унести Экко в мрачные океанские бездны. Не забывайте, что дельфины — млекопитающие, а значит им нужен воздух. Было бы жалко, если бы Экко задохнулся.

Но морские пучины таят в себе и множество других опасностей. Злобные жители океана — акулы, осьминоги — не прочь заполучить дельфина на завтрак. И Экко, вспомнив школьные уроки по акустике, должен суметь отличить друзей от врагов. Послав ультразвуковые сигналы (дельфиний способ знакомства) он узнает, что самые большие не всегда самые опасные. Так, он должен опасаться медуз, но подружится с кашалотами и китами, населяющими этот таинственный мир. Но главный враг дельфина — это акула, гроза всего живого в океане. В схватке между ними Экко докажет, что дельфиньи челюсти тоже кое-чего стоят. К несчастью, очень часто врагов бывает так много, что лучше избегать их, чем пытаться сражаться.

Масса рыбы, которой следует подкрепиться, чтобы восполнить энергию. Но не всякая рыба съедобна! «Какая гадость, эта заливная рыба!»

Кристаллы дают много полезных сведений и подсказывают, как открыть проход. Толкните моллюска, и исчезнет скала, закрывающая выход из подводного лабиринта.



ECCO: THE DOLPHIN

Осторожно проплывите мимо громадного осьминога, чтобы не достатьсп ему не завтрак.

ПО ИМЕНИ ЭККО

Если вы еще не в курсе, дельфин — это не рыба, а млекопитающее, совсем как человек, только не такой глупый. Ему нужен воздух для дыхания, помните об этом.

Если вы видели фильм «Челюсти», сможете посочувствовать Экко, которому на пятом уровне в открытом океане встретятсп десятки акул. Отдохните сами и дайте отдохнуть своей голове перед стартом не этом этапе

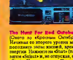
Разумнал тантика а сочатании с отвагой помогут воссоединению дальфиньего племени. А если это с первого раза у вас на получится, на помощь придет система паролей, позволпющая продолжить игру с любого этапа.

Эта игра хороша на только оригинальным сюжатом, но и волинолепной реализацией. Анимацип дельфина просто замечательна. Его тело прекрасно движатся и подчиняатся малейшим движениям джойстика. Редкая по красоте графика и звук делают «Ecco: Tha Dolphin» просто глотном свежего воздуха на Магадрайв, несмотрп на то, что вса дайствие происходит под водой.

НЕТ ПРОБЛЕМ & NO PROBLEMS

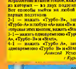
8 бит





Batman (Бэтмен)
Игра состоит из пяти этапов, каждый из которых — из двух подэтапов. Вот способы выйти на любой из первых подэтапов
2-1 — нажать «Турбо-B», затем «Турбо-A» и любую «A» или «B» и, не отпуская этих кнопок, нажать «Start»,
3-1 — нажать одновременно «Турбо-A», «Турбо-B» и «Start»,
4-1 — нажать «Турбо A», затем одновременно «Турбо B» и «Start»

Алексей Устюгов
г Курган



Chip & Dale
(Чип и Дейл)
Вот этапы, которые предстоит пройти в этой игре Первое путешествие 0 — лаборатория, A — лес, B — бар, C — библиотека, D — магазин игрушек, E — огород, F — склад, G — игровые автоматы Второе путешествие H — чердак, I — письменный стол, J — консервный завод

Д Новожилов
г Санкт-Петербург



Chip & Dale
(Чип и Дейл)
Чтобы победить монстра на первом уровне, нужно пять раз попасть шаром в красный наконечник, заменяющий ему голову, а чтобы победить робота на этапе «магазин игрушек», нужно, подпрыгивая, трижды попасть ему в область живота.

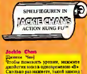
Д. Васильчиков
г Дмитров
Московской обл

Contra (Контра)
Рекомендации
На первом уровне идите по воде, так как это безопасно Дойдя до ворот, уничтожьте пушки на земле, потом снимите снайпера на воротах, а затем обезвредьте сами ворота, стреляя по пушкам На шестом уровне при подъеме наверх будет стоять снайпер Убив его, подойдите к лазеру, стреляющему вниз, как можно ближе, и перепрыгните через него Лучшее оружие обозначено буквой S — супер автомат

Евгений Полетаев
г Кострома

The Hunt For Red October
(Охота за «Красным Октябрем»)
Начиная со второго уровня можно пополнять запас жизней, времени, энергии Нажмите на «Start» (пауза), затем «Select» и, не отпуская, снова «Start» У вас появится 49 жизней

Евгений Рогозин
г. Волгоград



Jackie Chan
(Джекки Чен)
Чтобы поменять уровни, нажмите джойстик вниз в одновременно «B» Сколько раз нажмете, такой эпизод и будет

Евгений Мозонов
Республика Калмыкия
г Элиста

James Bond
(Джеймс Бонд)
Пароль на второй уровень 033481

Е Г Якимов
г Иркутск

Karateka
(Каратека)
Советы
1 При схватке с противником принимайте боевую стойку, а то будете убиты сами
2. Когда вы деретесь с противником, имеющем оружие, бейте его без остановки, чтобы он постоянно отступал
3 В конце, когда вы должны войти к девушке, не входите в боевой стойке, а то она убьет вас

Илья
г Архангельск
(Фамилию из-за почерка разобрать не удалось)

Macross (Макрос)
(Другое название **Robotec**)
В правом нижнем углу экрана истребителя отведено безопасное место

Е Г Якимов
г Иркутск

Pinball
(Пинбол)
Если набрать 100000 очков, лопатки, которыми толкаешь шарик, становятся невидимыми

Денис Черкилин
г.Москва

Star Force (Звездная сила)
Вам встретятся космические корабли, которые, при попадании в них, рассыпаются на обломки Эти обломки опасны но можно избежать их ударов, если стоять на месте и вести стрельбу из неподвижного положения Тогда обломки будут пролетать мимо

Артем Белогубов, Стас Токарчук
г Москва



Mickey Mouse
(Микки Маус)
Вот как выйти на любой уровень
1 Litte House (Маленький дом) — начинается сразу после нажатия «Start» Здесь никаких секретов нет
2. Ocean (Океан) — одновременно джойстик вправо, «Select» и «Start»
3 Woods Land (Страна лесов) — джойстик влево, «Select» и «Start»
4 To Never Land (на парусникe) — джойстик вниз, «Select» и «Start»
5 Последний уровень Queens Palace (королевский дворец) — джойстик вправо, «Select» и «Start»
Выбор этапа нужно осуществлять в начальном меню, сразу после включения приставки

Алексей Устюгов
г Курган

Popeye
(Пучеглазик)
В игре можно заработать сразу 1000 очков, если суметь надеть толстяку на голову ведро
Для этого нужно встать на правый балкон и в тот момент, когда толстяк в середине верхнего этажа наступит на лестницу, ведущую вниз, нужно в прыжке ударить кулаком по боксерской груше. Она стукнет по ведру, ведро сорвется вниз и наденется толстяку на голову Пока он будет смешно снимать ведро с головы, можно спокойно собирать сердечки

Александр Поляков
г Москва

Prince of Persia
(Принц Персии)
Наиболее частое препятствие в игре — ямы (провалы) Яма, шириной в один шаг, легко перепрыгивается Яму, шириной в два шага, нужно перепрыгивать осторожнее, с разбега. А при прыжках через ямы, шириной в три шага, нужно успеть ухватиться руками за край ее другой стороны Более широкие ямы непреодолимы Но помните не всякая яма — яма. Это может быть спуск вниз Но нельзя прыгать вниз с высоты более одного этажа — в лучшем случае это будет стоить вам одной жизни

Илья Серов
г Москва

Super Jetman
(Супер Джетмэн)
Это хорошая игра, но у нее есть недостаток Солдаты с мечом и бумерангом убивают противника с двух ударов, а солдат с бластером — с трех Как это может быть, чтобы бластер был слабее меча или бумеранга?
Вот пароль на последний, шестой, уровень 5705

Алексей Буньков
г Камень-на-Оби
Алтайский край

Top Gun
(Совершенное оружие)
Я разработал особую тактику ведения боя
1 Атака базы противника
Как только на экране радара появится надпись 1ST TARGET (первая цель) и автоматика снизит ваш самолет до высоты 3946 метров, база будет видна посередине экрана
С базы будут выпущены две ракеты Сделайте нырок вниз (джойстик вверх) и расстреляйте из пулемета нижнюю Верхняя ракета сама пройдет мимо Не желательно уводить самолет влево или вправо — это затруднит прицеливание
А вот после уничтожения ракеты сразу пускайте свою и уходите вправо, так как в то место, где вы находились, будет немедленно пущена пулеметная очередь Затем немедленно уходите влево и вновь пускайте ракеты в сторону базы («Турбо-B»)
2 Заправка в воздухе
Для меня это самое легкое задание Прежде всего я предлагаю совсем не слушать команд диспетчера Действовать рекомендую так
выровняйте скорость вашего самолета с заправщиком и сориентируйте самолет так, чтобы штуцер совместился с его вертикальной осью После чего начинайте нажимать джойстик «вверх-вниз», «вверх-вниз»
Если стыковка не произойдет — повторите еще раз Я заправляюсь с первой попытки
3 Защита в полете от противника.
Когда автоматика разгонит ваш самолет до скорости 606 км/час и управление перейдет к вам, старайтесь лететь не вертикально вверх, а под углом около 45 градусов к горизонту Этим вы избежите большинства пулеметных очередей, а ракеты с подводных лодок вообще не будут выпущены

Евгений Рогозин
г Волгоград

Toxic Crusaders
Пароль на пятый уровень 7011

Е Г Якимов
г Иркутск

НЕТ ПРОБЛЕМ & NO PROBLEMS

8 бит

ХОЧЕШЬ — ВЕРЬ, ХОЧЕШЬ — ПРОВЕРЬ

1990 Tank (1990 Танк)
Эта игра похожа на «Battle City», но имеет от нее ряд отличий
Например, в «Танке» можно начать играть с любой стадии, а не только с первой
Для этого, когда, после выбора количества играющих, на экране появится надпись «Stage 1», нажимайте кнопку «А» или «В» Вы увидите, как меняется номер этапа
Геннадий Купцов г Москва

The Hunt For Red October
(Охота за «Красным Октябрем»)
Похоже, в игре допущена ошибка Почему-то на базе, которую нужно бомбить, стоит звезда, а ведь вы плывете на советской подлодке?
Евгений Рогозин, г Волгоград

Twin Bee (Твин Би)
При соединении параллельно летящих вертолетов — они будут стрелять одной мощной торпедой
Сергей Додонов, г Ярославль

ХОЧЕШЬ — ВЕРЬ, ХОЧЕШЬ — ПРОВЕРЬ

Contra, Super Contra, Ninja Turtles-3 (Контра, Супер Контра, Ниндзя-черепашки-3)
В этих играх, когда играют двое и один из них погиб, оставшийся в живых может «взять» жизнь у погибшего Для этого нужно одновременно нажать две кнопки «Турбо»
Алексей Милюков Ленинградская обл Всеволожский р-н п Ново-Девяткино

16 бит

Golden Axe (Золотая секира)
Большое количество денег позволит получить лучшее оружие
Вы должны «взять банк» Идите к высокому зданию, внутри него есть сейф, в котором полно денег Берите деньги, выйдите из здания наружу и снова войдите в него Сейф снова будет полон И так — каждый раз!
Можно установить любой уровень игры
Для этого сначала выберите режим Arcade и, после появления экрана выбора символов, нажмите одновременно джойстик влево, «В» и «Start»
В верхнем левом углу экрана должна появиться единица — это номер уровня Используя джойстик, можно изменить этот номер на другой, то есть установить любой уровень игры

Golden Axe II
(Золотая секира II)
Чтобы выбрать желаемый уровень, в режиме SELECT PLAYER одновременно нажмите и держите джойстик вправо, «В» и «Start»
Чтобы получить более, чем 300 магий, при борьбе с боссом любого этапа с первого по четвертый нажмите и держите кнопку «А»
Не отпускайте кнопку, пока не нанесете поражение боссу и не выйдете на премиальную стадию Теперь отпустите эту кнопку, но не связывайтесь ни с каким колдовством и не берите магических книг Дождитесь следующего этапа, и вы будете способны использовать любую магию, какую хотите

Sonic The Hedgehog
(Соник-ежик)
Несколько советов, которые помогут в прохождении игры до конца
Выбор стадии — дождитесь появления заставки и нажимайте джойстик вверх, вниз влево, вправо Вы услышите музыку и затем зажав кнопку «А», нажмите «Start»
Если пройти зону Green Hill быстрее, чем за 30 секунд, получишь 50000 премиальных очков!
На экране первого босса углы — зоны безопасности

Steel Empire
(Стальная империя)
Начать игру с 99 кораблями!
В экране задания режимов (опций) задайте. уровень сложности — трудный (hard), кораблей (ships) — 2, продолжений (continues) — 1, звук (sound) — 65
Вы не будете слышать звука, но когда начнете игру, вы будете иметь сразу 99 кораблей!

ХОЧЕШЬ — ВЕРЬ, ХОЧЕШЬ — ПРОВЕРЬ

Golden Axe
(Золотая секира)
В режиме ARCADE можно получить лишнее продолжение игры
Для этого при появлении экрана выбора символов нажмите и держите джойстик, нажатым влево Символы будут непрерывно вращаться Затем нажмите «А», «С» и «Start»

Golden Axe II
(Золотая секира II)
Существует возможность выбора раунда
Когда игра стартует, зажмите кнопки «А», «В», «С» и нажмите «Start» Отпустите «В» и «С», но продолжайте удерживать «А»
Перейдите на экран выбора режимов и вновь нажмите «В» и «С»
Затем, не отпуская этих кнопок, выберите джойстиком режим одного или двух игроков
Теперь, нажав джойстик вверх, вы получите возможность выбрать желаемый раунд

Super Monaco GP II
(Супер Монако Гран При II)
Пароль на 15 гонку Если вы разобьетесь с этим паролем, то увидите окончание игры
0Q76 2ILM F200 0000 0010 H10F B324 5D76 CA89 EGC1 0000 0002 0000 0000 F200 2CAC

Sonic The Hedgehog
(Соник-ежик)
Можно использовать режим отладки Этот прием работает только на картриджах ранних выпусков На первом, заставочном, экране нажмите джойстик и кнопки в следующей последовательности вверх, «С», вниз, «С», влево, «С», вправо, «Start» Затем нажмите и задержите «А»
Если этот прием сработал, вы увидите строку букв и цифр Тогда, нажав «В», вы войдете в режим отладки, в котором сможете перемещать Соника по экрану, замедлять его движение и приостанавливать игру

Steel Empire
(Стальная империя)
Начать игру с 99 бомбами!
На экране выбора кораблей, нажмите «С», «А», «С», «А», «Start» и затем «В» Если это сработало, вы услышите перезвон колоколов.

Ваш вопрос — наш ответ

Дорогая редакция «Видео-Асс» Dendy! Стараюсь не пропустить ни одного выпуска вашего журнала и обязательно подпишусь на него. Но я запутался в нумерации! Я, что, прозевал пятый номер, содержание которого было объявлено в «Dendy» №4? Какой номер у апрельского за 1994 год журнала? Шестой или первый?

Андрей Шестаков, г. Москва

Дорогой Андрей! Мы сами запутались. Попробуем распутаться вместе. Пятый номер вы не прозевали. Он, к сожалению, задержался с выходом по техническим причинам. Возможно, что сейчас, когда вы держите в руках июньский номер, он уже вышел. Что касается апрельского номера, то с него мы хотели начать «новую жизнь» журнала «Видео-Асс» Dendy — ежемесячную, большую и красочную, а потому дали ему номер «один». Однако наши многочисленные читатели в письмах, звонках и при покупке стали называть его шестым номером. И мы поняли, что они правы! Поэтому, уже со следующего, майского номера мы восстановили сквозную нумерацию, начало которой положил журнал, вышедший в августе 1993 года. Но новую жизнь мы все равно начали, а очередной, уже восьмой, номер «Видео-Асс» Dendy — перед вами!

Уже в третий раз пишу вам письмо с настоятельной просьбой прислать видеоприставку и комплект картриджей к ней по моему списку. Когда же, наконец, придет посылка?

Д.Т. г.Кишинев

Подобные, хотя и менее «настоятельные» письма приходят в адрес редакции и от других читателей. Дорогие друзья! Пожалуйста, прочитайте внимательно рубрику «Ваш вопрос — наш ответ» в двух предыдущих номерах! В них перечисляются товары и услуги, предлагаемые «Денди» любителям видеоигр, приводятся адрес и телефон, по которым нужно обращаться по вопросам, связанным с приобретением и гарантийным обслуживанием приставок. Напоминаем их:
Адрес: г. Москва-34, Денди;
телефон: (095) 921-26-18.
Мы же, редакция «Видео-Асс» Dendy, с удовольствием ответим через журнал на ваши вопросы и предложения по видеоиграм, их описаниям, участию в конкурсе «Fan-Club», а также на вопросы, касающиеся подписки, распространения и приобретения изданий «Видео-Асс».
Наш адрес и телефон вы найдете на 48 странице журнала.

Чем отличаются друг от друга модели Classic и Junior?

Сергей Новиков, г. Челябинск

Видеоприставка Classic — флагман линии Dendy. Продажи доказали высокое соответствие требованиям покупателей и полное отсутствие брака. В комплект поставки входят блок питания, шнуры, турбоджойстики, сборник игр. Выпускается для работы в системах PAL и SECAM. Junior — облегченная модель для детей — выпускается в трех вариантах для работы в системах PAL. Ее отличают простота и неприхотливость в работе. В любой комплект входят шнуры и блок питания, два джойстика и сборник игр. В варианте Junior II — оба джойстика съемные. В вариант Junior IIP, помимо них, входят световой пистолет.

Как можно переписывать игры с картриджа на картридж?

Женя Маринович, г. Новоалтайск

Боюсь, что разочаруем тех, кто привык к тому, что раз купленная видеокассета может быть с легкостью переписана в большом количестве экземпляров. Хакеры, умеющие снимать защиту с компьютерных дискет с играми, такой вопрос не задают. Им хорошо известно, что без спецоборудования, работающего только в заводских условиях, к картриджам не подступиться. Так что ничего не остается, как соблюдать пункт Положения об авторских правах, гласящий, что «воспроизведение и распространение программных средств вычислительной техники и информатики другими лицами допускается только на основании договорных отношений с автором или его правопреемником», хотя бы в отношении игр на картриджах.

Дилерская сеть DENDY

Белгород
«Элтон-Л» (ул. Воровского, 40, к. 704, тел.: (072-22) 747-16, факс (072-22) 715-52. *Магазины* **Дом Торговли** (ул. Костюкова), **«Детский Мир»** (ул. Коммунистическая), **«Славяне»** (бывший «Луч», ул. Некрасова, 11)

Волгоград
«Дебл» (ул. Пархоменко, 43, тел.: (844-2) 32-99-12) *Магазины.* **«Книголюб»** (ул. Мира, 11), ЦУМ (Аллея Героев), **«Торговый Центр»** (ул. Ким), **м-н №16** (ул. Казахская, 29), **«Скатлячок»** (ул. 64-й Армии, 22), **«Гостиный двор»** (ул. Ополченская, 11), **«Промтовары»** (пр-т Металлургов, 30), **«Буратино»** (город Волжский, пр-т Ленина, 30), **«Галантерея»** (пр-т Героев Сталинграда, 30), **«Товары для детей»** (б-р Энгельса)

Екатеринбург
«Альсо» (ул. Шаумяна, 73, офис 500, тел.: (3432) 23-87-95) *Магазины:* **«Альсо-Электроникс»** (ул. Шаумяна, 73), к/т **«Салют»** (ул. Толмачева, 12) **«DENDY»** (ул. Культуры, 3)
«Тайм» (ул. Сурикова, 31, ДК Ленинского р-на, к. 201, тел.: (3432) 60-59-60, факс: (3432) 60-74-81) *Магазины* универмаг **«Западный»** (ул. Краула), **«Орбита»** (ул. Малышева), видеоцентр **«Эолис»** (ул. Малышева), **«Sharp»** (ул. Белинского, 200)

Ефремов (Тульская обл.)
«Фиалка» (Воронежское ш., 1, тел.: (08741) 221-78, 530-41, 511-15, факс (095) 429-45-97) *Магазины:* **«Dendy»** (ул. Свердлова, 4, тел. 200-46), **«ЛЭД»** (ул. Дружбы, 4, тел. 530-41), **«ЛЭД»** (г. Суворов, ул. Калинина, 3, тел. (08763) 205-19)

Жуковский (Московская обл.)
«Пент» (тел.: (095) 556-01-36, факс (095) 369-29-46) *Магазины:* **«Детский Мир»** (ул. Чкалова, 1), **«Галантерея»** (ул. Чкалова, 6)

Ижевск
«Канон» (ул. К. Маркса, 175, тел. (3412) 78-49-91, 78-46-22) *Магазины:* **РББК** (ул. Пушкинская, 200), **ТД «Сириус»** (ул. М. Горького, 84), **«Детский Мир»** (ул. Советская, 8), **«Пидлопо»** (ул. Автозаводская, 50а)

Иваново
«Видеоцвет» (ул. Нормандия Неман, 84, тел./факс. (0932) 35-52-43)

Калуга
Торговый Дом **«Акануника»** (ул. Кирова, 27, тел.: (08422) 701-55)

Калининград
«Астробалт» (ДК Моряков, тел.: (0112) 47-32-21, факс (0112) 47-22-08) *Магазины:* **«Маяк»**, **«Детский Мир»**

Кемерово
«Леда» (ул. Кузбасская, 33, тел.: (3842) 26-02-60, факс (3842) 25-25-90) *Магазины.* **ЦУМ** (салон «Sound»)

Киев
Steepler LTD (ул. Богдана Хмельницкого, 636, тел. (044) 225-31-69) *Магазины:* **«Belta»**, **«Браво»**, **«Apolo»** (ул. Маяковского, 15), **«УниМакс»** (Осенняя, 18), **«Кристина»** (бул. Леси Украинки, 20/22)

Краснодар
«Интеграл» (ул. Красная, 70, тел./факс: (8612) 52-41-11) *Магазин:* **«Игрушки»** (ул. Красная, 70)

Красноярск
«R-2» (тел.: (3912) 21-63-79) *Магазины:* **ТЦ «Красноярье»**, **«Орбита»**

Курган
Предприниматель **Пелявин** (ул. Красина, 41, к. 113, тел.: (35222) 569-73, факс: (35222) 610-80)

Люберцы
Магазин **«DENDY»** (ул. Смирнова, 16, тел.: (095) 554-03-53)

Магнитогорск
«Алеко» (пр. К. Маркса, 121, тел. (3511) 35-18-76) *Магазины:* **«Орбита»**, **«Зори Урала»**, **«Культтовары»**

Москва
«Стиплер» (ул. Пречистенка, 40, тел.: 245-19-96) — оптовая торговля. *Фирменные магазины* **«DENDY»** - **Красная Пресня-36, ул. Петровка-12** — розничная и мелкооптовая торговля. *Отделы розничной торговли:* **Кутузовский-30, Ленинский-99, «Вешняки», Покровка-2, ЦУМ, «Московский», «Детский Мир», «Юпитер»**
Магазин **«Москвичка»** (ул. Новый Арбат, тел.: 125-02-11)
«Интерком» (тел. 250-08-14) *Магазин* **«Зенит»**
«Зерро» (тел. 481-32-06) *Магазин* **«Детский Мир»** (ул. 800-летия Москвы)
«Бриар» (тел. 272-52-86). *Магазин* **«Бриар»** (ул. Марксистская, 5)
«Полюс» (тел. 928-64-29) *Торговая точка.* Площадь Революции
«Ретекс» (ул. Б. Полянка, д. 11/14). *Торговая точка.* ул. Новая Басманная, д. 20
ВВЦ (тел. 495-77-01). *Павильоны:* **«Культура»** (тел. 181-61-93), **«Радиотехника»**

Нижний Новгород
«Атлас» (ул. Б. Покровка, 15а, к. 23, тел./факс. (8312) 33-53-84) *Магазины:* торговля в офисе, **«Аис»** (ул. Б. Покровка)

Новокузнецк
S.T.I.C. (пр. Металлургов, 20, тел.: (3843) 44-66-67, факс (3843) 42-23-74 (для S.T.I.C.) *Магазины.* **«Детский Мир»** (пр. Металлургов, 34)

Новосибирск
«Сибирский Самородок» (ул. Вокзальная магистраль, 5, тел.: (3832) 21-37-24) *Магазины:* **«Алькор»** (тел.: (3832) 21-18-10)
«Интерпрайс» (ул. Семьи Шамшиных, 35, тел.: (3832) 23-29-38, факс (3832) 23-57-75)
«Дюал» (Новосибирск-92, а/я 2, тел. (3832) 49-51-68) Отдел в магазине **ГУМ «Россия»**

Новый Уренгой
«Старком» (ул. Юбилейная, 8, к. 143, тел.: (34599) 377-72, факс (34599) 324-24) *Магазины:* видеосалон **«Спектр»**
«Ремакс-Север» (ул. Интернациональная, 3а, тел.: (34599) 353-69) *Магазины:* **«Ремакс»** (тел.: (34599) 334-52)

Омск
«Мэджитех» (ул. Ленина, 24, к. 340, тел.: (3812) 31-17-56, факс. (3812) 31-36-72) *Магазины:* **«Дом быта»** (Герцена, 19), **«Спартак»** (Нефтезаводская, 24), **«Спорттовары»** (Рождественского, 6), **«Экозерный»** (Заозерная, 24)

Орехово-Зуево
Предприниматель **Макаров М.А.** (ул. К. Либкнехта, тел.: (241) 246-92) *Магазины:* **«Экстрейд»**

Пенза
«Витас» (ул. Московская, 13, тел. (8412) 66-82-69, факс (8412) 66-58-87 (для «Витас») *Магазины:* салон **«DENDY»** (ул. Куйбышева, 4), **«Электроника»** (ул. Мира), **«Электрон»** (Московская, 40)

Пермь
«Пермьавтоучкомбинат» (ул. Лебедева, 34, тел.: (3422) 48-32-57) *Магазины.* **«Радуга»**, **«Аккорд»**

Петрозаводск
«Спецдеталь» (Первомайский пр., 3, тел./факс. (881400) 799-98)

Ростов-на-Дону
«Пьезотехника» (ул. 56-й Армии, 12, тел. (8632) 34-00-11) *Магазины* **«Пионер»** (ул. Б. Садовая, 76)

Самара
«Квазар-Инфо» (ул. Московское ш., 77, тел.: (8462) 22-26-49, факс: (8462) 22-58-94) *Магазины.* **«DENDY»** (ул. Московское ш., 77), **«Зоркий»** (ул. Куйбышева, 98), **ЦУМ «Самара»**, **«Юность»**, выставочный зал **«Центр»**

Саратов
«Пума» (ул. Пугачевская, 159, к. 804, тел.: (8452) 96-26-08, 64-20-46) *Магазины:* **«Дом Денди»** (ул. Пугачевская, 159), **Крытый рынок**, **«Детский Мир»**, **Торговый Центр**, **«Анаис»**, **«Меркурий»**

Санкт-Петербург
«Акцент» (пр. Ветеранов, 117, тел.: (812) 136-03-45) *Магазины.* **«Электроника»**, **«Эридан»**, **«Купчинский»**, **«Невский»**, **рынок** на ул. Маршала Казакова
«Фазтка» (тел. (812) 311-77-93) *Магазины* **ДЛТ**, **«Гостиный Двор»**, **«Пассаж»**, **«Питерский»**
«Стиплер СПб» (Фонтанка, 105, тел.: (812) 310-57-35, факс (812) 310-59-69)

Старый Оскол (Белгородская обл.)
«Ириде» (тел. (07-222) 5-93-63 — г. Белгород) *Магазин* **«Птичье молоко»** (ул. Ленина, 40)

Сыктывкар
«Сирин» (ул. Советская, 55, тел.: (82122) 213-01) *Магазины:* **«Аур»** (ул. Коммунистическая, 85), **«Дом быта»** (ул. Первомайская, 72), **«Кордэн»**, универмаг **«Сыктывкар»**

Тольятти
«Вилора» (ул. Лесная, 44, тел.: (8469) 22-62-14, факс (8469) 352-09 *Магазины* **№28** (ул. Лесная, 44)
«Колибри» (ул. Ленинградская, 16, к. 219, тел.: (8482) 23-57-82, 23-35-42) *Магазины* **«Русь на Волге»** (ул. Революционная), **«Электрон»** (ул. Карбышева, 14), **«Аккорд»** (ул. Мира, 90а), **ТД «Росс»** (ул. Гидротехническая), **«Кварц»** (ул. Мира, 140), **«Атлант»** (ул. 50 лет Октября, 1), **«Рябинушка»** (ул. Никонова, 15), **«Своя игра»** (ул. Мира, 62), универмаг **«Комсомольский»** (ул. Лизы Чайкиной, 85), **«Кварц»** (ул. Ворошилова, 32)

Томск
«Козерог-1» (ул. Мичурина, 65, ком. 21, тел.: 76-50-89) *Магазины:* **«Техническая книга»** (ул. Нахимова, 15), **«Искра»** (пр. Ленина, 99)

Тюмень
«Бриг» (ул. Сакко, д. 32, тел. 26-20-42)

Уфа
«Башинвест» (ул. Российская, 12/1, тел.: (3472) 35-64-16) *Магазины* **ТЦ «Башкирия»**, **«Уфа»**, **ЦУМ** (ул. К. Маркса, 23), **«Антей-6»** (ул. Промышленная, 49), **«Орбита»** (ул. Коммунистическая, 27/1, ул. Первомайская, 27/2), **«Товары Башкортостана»** (ул. Ленина, 31/33)

Челябинск
«Алькор» ЛТД (ул. Байкальская, 35, тел.: (3512) 21-92-00, факс: (3512) 21-34-69) *Магазины:* **«Ровесник»** (пр-т Победы, 70), **«Березка»** (ул. К. Маркса), **«Электроника»** (ул. Гарина)
«Оргтехника» (ул. Сони Кривой, 75, к. 701, тел.: (3512) 61-15-02, факс: (3512) 65-39-63) *Магазины* **«Торговый Центр»**, **«Канцтовары»** (ул. Ленина, 71)

Каталог игровых кассет для

№	Наименование игры: английское	Наименование игры: русское	Тип игры
1	1990 Tank	1990 Танк	Б-1/2
2	Addams Family	Семья Аддамсов	П-1
3	Adventure Island 2	Острова приключений 2	П-1
4	Adventure Island 3	Остров приключений 3	П-1
5	Arcanoid	Арканоид	А-1/11
6	Baloon Fight	Бой на шариках	С-1/2
7	Barselona' 92	Барселона 92	С-1/2
8	Batman 2	Бэтман 2	П-1
9	Batman 3	Батман 3	П-1
10	Battle City	Город битв	Б-1/2
11	Best of the Best	Лучший из лучших	С-1/2
12	Binary Land	Двойная страна	П-1
13	Captain America	Капитан Америка	П-1/2
14	Captain Sky Hawk	Небесный ястреб	Б-1
15	Castlevania (Devil Town)	Демониада	П-1
16	Chip & Dale	Чип и Дейл	П-1/2
17	Chip & Dale 2	Чип и Дейл 2	П-1/2
18	Circus	Цирк	С-1/11
19	Contra	Контра	Б-1/2
20	Super Contra	Супер Контра	Б-1/2
21	Chessmaster	Шахматы	С-1/2
22	Cross Fire	Перекрестный огонь	Б-1
23	Darkman	Человек Тьмы	П-1
24	Darkwing Duck	Черный плащ	П-1
25	Disney Land	Диснейленд	П-1
26	Double Dragon 2	Двойной дракон 2	Б-1/2
27	Double Dragon 3	Двойной дракон 3	Б-1/2
28	Double Dragon 4	Двойной дракон 4	Б-1/2
29	Duck Tales	Утиные истории	П-1
30	Duck Tales 2	Утиные истории 2	П-1
31	F-1 Race	Формула-1	С-1
32	Fancy Billiard	Биллиард	С-1/2
33	Ferrari	Феррари	С-1
34	Final Mission	Последняя миссия	Б-1/2
35	Fire Bird	Жар-птица	Б-1
36	Flash & Batman	Флэш и Батман	П-1/2
37	Flintstone	Неунаянный	П-1
38	Friday the 13	Пятница, 13-е	П-1
39	Ghost'n'Goblins	Привидения и Гоблины	П-1
40	Ghost Busters 2	Охотники за привидениями 2	П-1
41	Gold Medal	Золотая медаль	С-1/2
42	The Goonies	Гуни	П-1
43	Gotcha	Гоча	Б-1-П
44	Green Beret	Зеленый берет	Б-1/2
45	Highway Star	Звезда автострады	С-1
46	Hogan's Alley	Аллея Хогана	С-1-П
47	The Hunt For «Red October»	Охота за «Красным Октябрем»	П-1
48	Ice Climber	Альпинист	П-1/2
49	Jackie Chan	Джекки Чан	П-1
50	Jurassic Park	Юрский парк	П-1
51	Kage	Кейдж	Б-1/2
52	Karateka	Каратека	С-1
53	Kitty Cat 1	Котенок Китти 1	П-1
54	Lemmings	Лемминги	П-1
55	Little Mermaid	Маленькая русалка	П-1
56	Mach Rider	Мач Райдер	С-1
57	Mechanized Attack	Механизированная атака	Б-1-П
58	Mechanized Attack 2	Механизированная атака 2	Б-1-П
59	Mickey Mouse	Микки Маус	П-1
60	Mickey Mouse 3	Микки Маус 3	П-1
61	Mickey's Safari	Сафари Микки Мауса	П-1
62	Mission Impossible	Невыполнимое задание	П-1
63	Ninja Turtles	Ниндзя-черепашки	П-1

приставок Classic и Junior

№	Наименование игры: английское	Наименование игры: русское	Тип игры
64	Ninja Turtles 2	Ниндзя-черепашки 2	П-1
65	Ninja Turtles 3	Ниндзя-черепашки 3	П-1
66	Nyankies	Новые кики	П-1
67	Operation Wolf	Операция «Волк»	Б-1-П
68	Prince of Persia	Принц Персии	П-1
69	Race of America	Рейс по Америке	С-1/2
70	Real Basketball	Настоящий баскетбол	С-1/2
71	Red Fur Jackel	Братья по оружию	Б-1/2
72	Revolution Hero	Герой Революции	Б-1/2
73	Road Fighter	Дорожный боец	С-1
74	Robocop 2	Робот-полицейский 2	П-1/11
75	Robocop 3	Робот-полицейский 3	П-1/11
76	Robocop 4	Робот-полицейский 4	П-1/11
77	Shooting Range	Тир	С-1-П
78	Silk Worm	Шелковый червь	Б-1/2
79	Sky Destroyer	Воздушный ас	Б-1/11
80	Solomon's Key 2	Ключ Соломона 2	П-1
81	Soccer	Футбол	С-1/2
82	Spy Hunter	Шпион-охотник	Б-1
83	Star Force	Звездная сила	Б-1
84	Stick Hunter	Хоккей	С-1/2
85	Street Fighter 3	Уличный боец 3	С-1/2
86	Street Fighter 4	Уличный боец 4	С-1/2
87	Super Basketball	Супер Баскетбол	С-1/2
88	Super Mario	Супер Марио	П-1/11
89	Super Mario 3	Супер Марио 3	П-1/11
90	Super Mario 16	Супер Марио 16	П-1/11
91	Tale Spin	Чудеса на виражах	П-1
92	Tennis	Теннис	С-1/2
93	Terminator	Терминатор	Б-1/11
94	Tetris	Тетрис	А-1/11
95	Tetris 2	Тетрис 2	А-1/11
96	Tiny Toon	Тини Тун	П-1

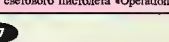
№	Наименование игры: английское	Наименование игры: русское	Тип игры
97	Tiny Toon 2	Тини Тун 2	П-1
98	To the Earth	К Земле	Б-1-П
99	Tom & Jerry	Том и Джерри	П-1
100	Top Gun	Совершенное оружие	Б-1
101	Top Gun 2	Совершенное оружие 2	Б-1
102	Top Gun 3	Совершенное оружие 3	Б-1
103	Twin Bee	Твин Би	Б-1/2
104	Ultimate Stuntman	Трюкач	Б-1
105	Werewolf 2	Оборотень 2	П-1/11
106	Wild Gunman	Дикий стрелок	Б-1-П
107	World Champion	Ралли	С-1
108	World Cup Soccer	Кубок мира по футболу	С-1/2
109	Wrecking Crew	Марио на стройке	П-1/11
	Сборники:		
110	Super Contra + Double Dragon 3	Супер контра + Двойной Дракон 3	
111	Super Ninja Turtles 2 in 1	Ниндзя-черепашки 2 + Ниндзя-черепашки 3	
112	Tetris 4-in-1	Тетрис 4 в 1	
	Новые супер сборники:		
113	Robocop 4 + Darkwing Duck + Chip & Dale + Tale Spin	Робокоп 4 + Черный плащ + Чип и Дейл + Чудеса на виражах	
114	Super Contra + Robocop 4 + Darkwing Duck + Cross Fire	Супер контра + Робокоп 4 + Черный плащ + Перекрестный огонь	
115	Robocop 4 + Ninja Turtles 3 + Chip & Dale	Робокоп 4 + Ниндзя-черепашки 3 + Чип и Дейл	
116	Chip & Dale 2 + Ninja Cat + Tiny Toon + Darkwing Duck	Чип и Дейл + Кот-ниндзя + Тини тун + Черный плащ	
	Другие сборники:		
	20-in-1 For Gun, 99-in-1, 150-in-1, 200-in-1 Multy, 285-in-1, 400-in-1		

ОБОЗНАЧЕНИЯ КАТАЛОГА ИГРОВЫХ КАССЕТ

Игры поделены на группы по основному сюжету:
Б — боевики,
П — приключенческие сюжетные игры;
С — спортивные соревнования,
Л — лабиринты,
А — аркадные, абстрактного спортивного сюжета;
И — интеллектуальные(шахматы, головоломки и т.п.);
М — много игр в одной кассете (сборники).

Обозначение возможности игры для игры вдвоем, соревнований.
1 — игра для одного игрока,
11 — можно играть вдвоем поэтапно (для сравнения результатов),
2 — можно играть вдвоем одновременно (со вторым джойстиком).
В конце добавляется буква П, если для игры желателен световой пистолет

Известная игра «Тетрис» описана как А-11/2, а боевик для светового пистолета «Operation Wolf» — как Б-1-П



РЕДАКЦИЯ ВИДЕО-АСС

Владимир БОРЕВ — главный редактор
Андрей СМОЛЬНИКОВ — главный художник
Елена Крымова — первый зам. гл. редактора
Сергей Булганов — генеральный директор издательского дома
Лилия Коген — зам. гл. редактора по технологии и производству
Юрий Конашков — руководитель компьютерного бюро
Людмила Картузова — референт-координатор
Мария Голикова — референт-переводчик
Татьяна Перцева — технический редактор
Ирина Потёмина — корректор
Елена Болдырева, Лина Туркиль, Эльвира Панова, Екатерина Хохлова — переводчики

"Видео-Асс" DENDY

Валерий Поленов — ведущий редактор журнала
Зоя Жаркова — художник
Вадим Захарьин — ведущий специалист
Марина Горлова — ответственный секретарь
Алексей Филатов — компьютерная верстка номера

Любовь Алова — ведущий редактор журнала **"Видео-Асс" ФАВОРИТ**

Валерий Кятков — ведущий редактор журнала **"Видео-Асс" САТЕЛЛИТ**

Георгий Самсонов — ведущий редактор журнала **"Видео-Асс" ЭКСПРЕСС**

Дмитрий Сапынский — ведущий редактор журнала **"Видео-Асс" PREMIERE**

SUPER NINTENDO™ PAL VERSION

Татьяна Королева-Габелко — зав. корпунктом в Варшаве
Изабель Менье — зав корпунктом в Париже

Адрес редакции:
109280, Москва, Велозаводская ул, 6а
Для писем: *103031, Москва, а/я 3*
Телефон: *151-96-87.* **Fax:** *118-89-47*

Специализированное агентство
ВИДЕО-АСС (вопросы реализации)
Валерий Дубинин — зав агентством
109280, Москва, Велозаводская ул, 6а
Телефоны: *118-89-55, 118-89-47*

ВИДЕО-АСС ФАВОРИТ —
специализированное агентство по размещению рекламы на транспортных средствах
Телефон: *430-16-52* **Факс:** *932-32-43.*

Цена свободная. 1994 год.
ISSN 0204-3335 «Видео-Асс»

Издательский дом "Видео-Асс" представляет на территории России и государств Содружества интересы издательской группы «Ашетт-Филипекки-пресс»

На основании соглашения, подписанного в Париже 10 февраля 1992 года, «Видео-Асс» получает от «Ашетт-Филипакки-пресс» лицензию на использование марки, логотипа и издательских материалов журналов «PREMIERE» и «Video 7» на всей территории России и независимых стран Содружества



Подписной индекс изданий «Видео-Асс» по каталогу ИЗВЕСТИЯ:

ЭКСПРЕСС — 92202
Dendy — 92200
PREMIERE — 92201

Текст номера проверен системами:

ORFO 3.0 *и* **WinORFO,**

разработанными фирмой

ИНФОРМАТИК INFORMATIC

По вопросам приобретения систем проверки правописания русского языка обращайтесь по адресу: 103104, Москва, ул. Остужева, дом 7, корп. 2, "ИНФОРМАТИК" Тел. 299-99-04

HFP Hachette Filipacchi Presse
VIDEO7
PREMIERE

ИЗДАТЕЛЬСКИЙ ДОМ
ВИДЕО-АСС
PREMIERE
ЭКСПРЕСС
САТЕЛЛИТ
ФАВОРИТ
Dendy



Сдано в набор 20 04 94 г
Подписано к печати 01 05 94г
Выход в свет 28 05 94
Формат 60х90 1/8 , печать офсетная. Тираж 50 000 экз.
Заказ №1802
Верстка, оригинал-макет ВИДЕО-АСС — Россия
Слайды, пленки - Ашетт Филипакки Пресс — Франция
Цветоделение печать типография г Тампере — Финляндия
Редакция "Видео-Асс", 109280, Москва, Велозаводская, 6а, тел (095) 118 89 55, факс 118 89-47

При подготовке номера использовались шрифты SIA Tilde


КИНО
ВИДЕО
ИГРЫ
Всегда
самая
свежая
лицензионная
информация
ЖУРНАЛЫ
ГРУППЫ HFP
Hachette
Filipacchi
Presse
ПАРТНЕРЫ
ИЗДАТЕЛЬСКОГО ДОМА
ВИДЕО-АСС
Телефоны: 278-95-59, 118-89-55
Факс: 118-89-47

КОРОНА



Мир, достойный королей.

телефоны: (095) 496-63-75, 496-44-67; факс: (095) 496-44-53